Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis **1**

Hinweise zur Benutzung **3**

Einführung **6**

Packungsinhalt *6*
Ansicht der Projektorteile *7*
Fernbedienung *11*
Reichweite der Fernbedienung *13*
Bedientasten des Projektors und der Fernbedienung *13*
Einlegen der Batterien in die Fernbedienung *14*

Installieren und Bedienen **15**

Anschließen der Eingangsgeräte *15*
Ein- und Ausschalten des Projektors *16*
Einstellen eines Zugangskennworts (Sicherheitssperre) *17*
Einstellen der Projektorhöhe *20*
Einstellen des Zooms, des Fokus und der Trapezkor *21*
Einstellen der Lautstärke *21*
Übersicht über das OSD-Menü *22*
Einstellen der OSD-Sprache *23*

Menüeinstellungen **25**

Übersicht über das OSD-Menü *25*
Übersicht über die OSD-Untermenüs *26*
Menü Bild *27*
Menü Anzeige *31*
Menü Setup *34*
Menü Optionen *38*

Anhänge **41**

Auswechseln der Projektionslampe *41*
Zurücksetzen der Lampe *44*
Reinigen des Projektors *45*
Das Kensington®-Schloss *45*
Häufige Probleme und Lösungsmöglichkeiten *46*
Tipps zur Fehlersuche *46*

LED-Fehlermeldungen *47*
Probleme mit dem Bild *48*
Probleme mit der Lampe *48*
Probleme mit der Fernbedienung *49*
Probleme mit dem Ton *49*
Prüfen und Warten des Projektors *50*

Technische Daten 52

Verhältnis Projektionsabstand zu Projektionsgröße *52*
Timingmo dus-Tabelle *53*
Abmessungen des Projektors *57*

Gesetzliche Vorschriften 58

FCC-Hinweis *58*
Kanada *58*
Sicherheitszertifizierungen *58*
EN 55022-Warnung *58*
Kompatibel mit RoHS *58*

Herzlichen Glückwunsch und vielen Dank, dass Sie sich für einen Optoma DLP-Projektor entschieden haben.

Wichtig:
Lesen Sie sich diesen Abschnitt unbedingt durch, bevor Sie den Projektor benutzen. Diese Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sollen sicherstellen, dass der Projektor über einen langen Zeitraum sicher benutzt werden kann. Bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch zum späteren Nachlesen auf.

Vorsichtshinweise

Warnsymbole befinden sich sowohl auf dem Gerät als auch im Benutzerhandbuch. Sie sollen den Benutzer auf gefährliche Situationen aufmerksam machen.

Wichtige Informationen werden in diesem Benutzerhandbuch folgendermaßen gekennzeichnet.

Hinweis:
Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen zu einem bestimmten Thema.

Wichtig:
Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen, die unbedingt beachtet werden müssen.

Achtung:
Hier werden Sie vor Situationen gewarnt, bei denen das Gerät beschädigt werden kann.

Warnung:
Hier werden Sie vor Situationen gewarnt, bei denen Personen-, Sach- und Umweltschäden verursacht werden können.

Im gesamten Benutzerhandbuch werden die Bezeichnungen von Komponenten und Einträge des OSD-Menüs in Fettschrift geschrieben:
“Drücken Sie auf der Fernbedienung auf **Menü**, um das Hauptmenü aufzurufen.”

Fernbedienung

Es gibt Fernbedienungen, die zum Zeigen auf dem Bildschirm über einen Laserpointer verfügen.
GEFAHR: Richten Sie den Laser nicht auf die Augen anderer Personen. Dadurch können die Augen dauerhaft geschädigt werden.

Allgemeine Sicherheitsinformationen

- Öffnen Sie nicht das Gehäuse. Außer der Projektionslampe befinden sich im Gerät keine Teile, die vom Benutzer selbst repariert werden können. Wenden Sie sich bei Reparaturen an entsprechende Reparaturfachleute.
- Befolgen Sie alle Warnungen im Benutzerhandbuch und auf dem Gehäuse.
- Die Projektionslampe ist extrem hell. Sehen Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Objektiv.
- Stellen Sie das Gerät nur auf stabile und standfeste Unterlagen, Wagen oder Ständer.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wasser, in direktem Sonnenlicht oder in der Nähe eines Wärme erzeugenden Geräts auf.
- Legen oder stellen Sie keine schweren Gegenstände wie Bücher oder Taschen auf das Gerät.
- Nehmen Sie den Objektivschutz ab, wenn Sie den Projektor einschalten, damit er nicht überhitzt wird.

Umgebungsbedingungen

A. Temperatur: bei Betrieb: 5 ~ 40 °C
bei Lagerung: -10°C ~ 60°C

B. Luftfeuchtigkeit: bei Betrieb: 5% bis 85%
bei Lagerung: 5% bis 95%

Stromsicherheit

- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Stromkabel.
- Stellen Sie nichts auf das Stromkabel. Verlegen Sie das Stromkabel so, dass niemand darüber laufen muss.
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung heraus, wenn Sie sie über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.

Auswechseln der Lampe

Wenn die Lampe nicht richtig ausgewechselt wird, besteht Verletzungsgefahr. Eine ausführliche Anleitung zum sicheren Auswechseln der Lampe finden Sie unter “Auswechseln der Projektionslampe” auf Seite 41. Bevor Sie die Lampe auswechseln:

- Trennen Sie das Stromkabel ab.
- Lassen Sie die Lampe eine Stunde lang abkühlen.

Wichtige Hinweise zum Entsorgen:

Die in diesem Produkt enthaltenen Lamp(en) enthalten Quecksilber. Dieses Produkt kann andere elektronische Abfallprodukte enthalten, die bei unsachgemäßer Entsorgung gefährlich sein können. Entsorgen Sie die Lampe entsprechend den gültigen lokalen, regionalen oder nationalen Vorschriften. Weitere Informationen dazu erhalten Sie bei der Electronic Industries Alliance unter WWW.EIAE.ORG. Spezielle Informationen zum Entsorgen der Lampe finden Sie unter WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Dieses Symbol befindet sich sowohl auf dem Produkt als auch seiner Verpackung. Es weist darauf hin, dass das Produkt nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden darf. Für die Wiederaufbereitung von Elektro- und Elektronikaltprodukten stehen spezielle Sammelstellen zur Verfügung. Durch eine richtige Entsorgung helfen Sie mit, mögliche schädliche Einflüsse auf die Umwelt und Gesundheit zu vermeiden. Die Wiederaufbereitung von Materialien trägt dazu bei, natürliche Ressourcen zu schützen. Dieses Symbol ist nur in der Europäischen Union gültig. Nähere Informationen zum richtigen Entsorgen dieses Produkts erhalten Sie bei Ihrer regionalen Behörde oder im Fachhandel.

Reinigen des Projektors

- Trennen Sie vor dem Reinigen das Stromkabel ab. Siehe “Reinigen des Projektors” auf Seite 45.
- Lassen Sie die Lampe eine Stunde lang abkühlen.

Hinweis zu gesetzlichen Vorschriften

Bevor Sie den Projektor installieren und benutzen, sollten Sie unter “Gesetzliche Vorschriften” auf Seite 58 die Hinweise zu Vorschriften lesen.

Die wichtigsten Leistungsmerkmale

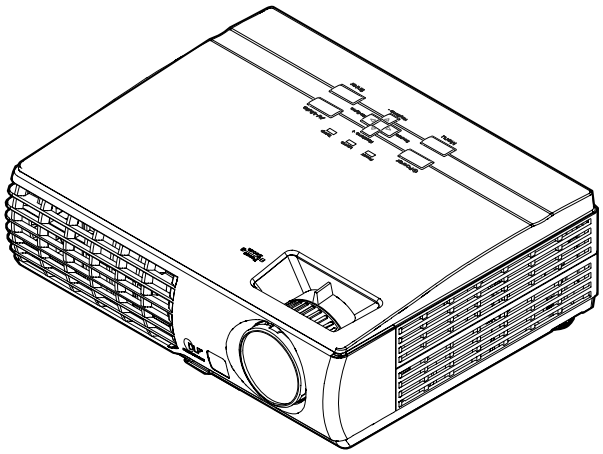
- *Leicht, einfach einzupacken und zu transportieren*
- *Kompatibel mit den wichtigsten Videonormen wie NTSC, PAL und SECAM*
- *Große Helligkeit für Präsentationen bei Tageslicht und in beleuchteten Räumen*
- *Unterstützt Auflösungen bis UXGA (XGA-Modell)/WXGA+ (WXGA-Modell) bei 16,7 Millionen Farben und liefert scharfe, klare Bilder*
- *Flexible Aufstellmöglichkeiten für die Front- und Rückprojektion*
- *Durch die Trapezkor bleiben auch Schrägprojektionen rechtwinklig*
- *Signalquelle wird automatisch erkannt*

Über dieses Benutzerhandbuch

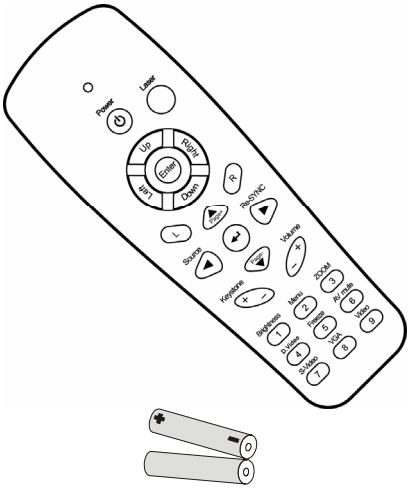
Dieses Benutzerhandbuch ist für den Endbenutzer vorgesehen. In ihm wird beschrieben, wie der DLP-Projektor aufgestellt und bedient wird. Sofern es möglich war, wurden relevante Informationen wie Abbildungen und dazugehörige Beschreibungen auf derselben Seite abgedruckt. Dieses druckfreundliche Format ist für Sie praktisch und hilft gleichzeitig, Papier zu sparen und damit die Umwelt zu schützen. Es wird empfohlen, nur die benötigten Abschnitte auszudrucken.

Packungsinhalt

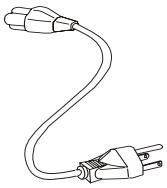
Packen Sie den Projektor vorsichtig aus, und prüfen Sie, ob die folgenden Teile enthalten sind:



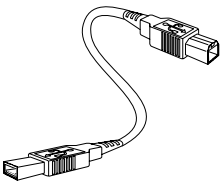
DLP-PROJEKTOR



FERNBEDIENUNG
(MIT ZWEI AAA-BATTERIEN)

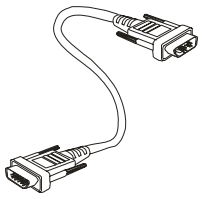


STROMKABEL

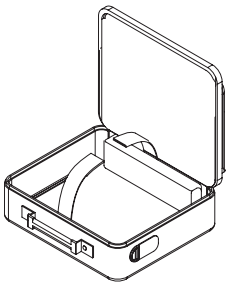


USB-KABEL
(USB-A AUF B-USB)

VIDEOKABEL
(RCA X 1 AUF RCA X 1)



COMPUTERKABEL
(VGA AUF VGA)



TRAGETASCHE

Dokumente:

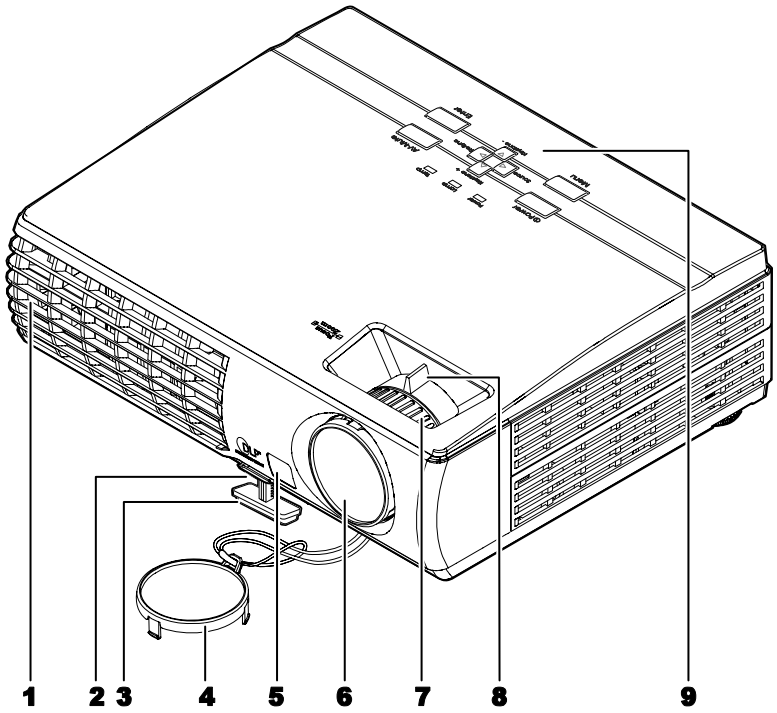
- ☑ **Benutzerhandbuch**
- ☑ **Kurzanleitung**
- ☑ **Garantiekarte**
- ☑ **WEEE-Karte**

Wenden Sie sich umgehend an Ihren Händler, wenn Teile fehlen, beschädigt sind, oder wenn das Gerät nicht funktioniert.

Achtung:
Benutzen Sie den Projektor nicht in staubigen Umgebungen.

Ansicht der Projektorteile

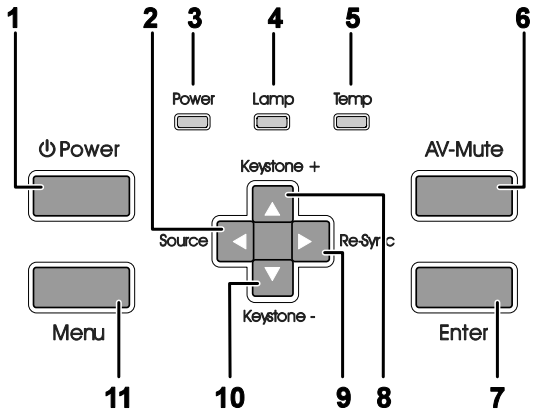
Ansicht von vorn rechts



TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Lüftungsöffnung	Zum Kühlen der Projektorlampe	
2.	Höheneinstelltaste	Drücken, um den Höheneinstellfuß zu lösen	***20***
3.	Höheneinstellfuß	Zum Einstellen der Projektorhöhe	
4.	Objektivschutz	Wird aufgesetzt, um das Objektiv zu schützen, wenn das Gerät nicht benutzt wird	
5.	IR-Empfänger	Empfängt das IR-Signal der Fernbedienung	***11***
6.	Objektiv	In der Öffnung darüber werden der Fokus/Zoom eingestellt	
7.	Fokus	Zum Fokussieren des Projektionsbilds	***21***
8.	Zoom	Zum Vergrößern des Projektionsbilds	
9.	Siehe “Ansicht von oben - OSD-Tasten und LED-Anzeigen”		***8***

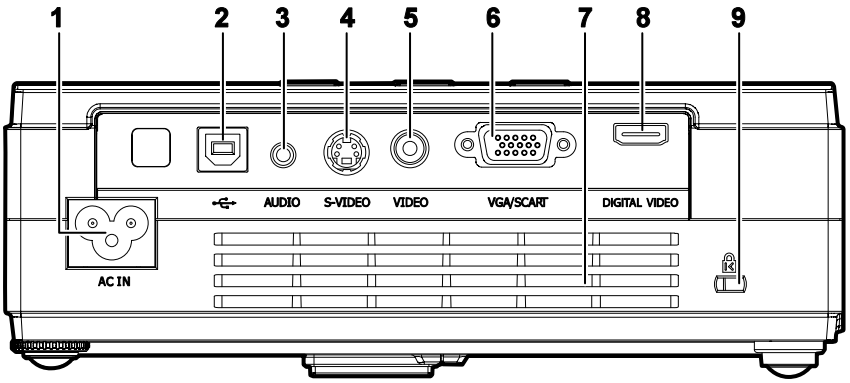
Wichtig:
Die Lüftungsöffnungen des Projektors stellen eine ausreichende Luftzirkulation zum Kühlen der Projektorlampe sicher. Diese Lüftungsöffnungen dürfen nicht verdeckt werden.

Ansicht von oben - OSD-Tasten und LED-Anzeigen



TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG		SIEHE SEITE:
1.	Power	Zum Ein-/Ausschalten des Projektors		***16***
2.	◄/Quelle (Pfeil nach links)	Zum Auswählen der Signalquelle Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü		
3.	Betriebsanzeige-LED	Leuchtet grün	Gerät ist eingeschaltet und arbeitet einwandfrei	
		Blinkt grün	Gerät ist im Standby/Abkühlvorgang	
		Aus	Gerät ist ausgeschaltet	
4.	Lampen-LED	An	Lampe nicht bereit - nicht die Ein/Aus-Taste drücken	
		Aus	Lampenstatus normal	
5.	Temperaturanzeige-LED	Ein	System überhitzt	
		Aus	Status normal	
6.	AV/Ton aus	Leerer Bildschirm und Ton aus		
7.	Enter	Eingabetaste für das OSD-Menü		
8.	▲/Trapezkor+ (Pfeil nach oben)	Zum Korrigieren der Trapezverzerrung (Bild oben schmaler als unten) Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü.		***21***
9.	►/Resynchronisieren (Pfeil nach rechts)	Zum Resynchronisieren der VGA-Signalquelle, Einstellen der Phase, des Takts, der Bildgröße und der Bildlage Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü.		
10.	▼/Trapezkor- (Pfeil nach unten)	Zum Korrigieren der Trapezverzerrung (Bild unten schmaler als oben) Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü.		***21***
11.	Menü	Zum Ein- und Ausschalten des OSD-Menüs		

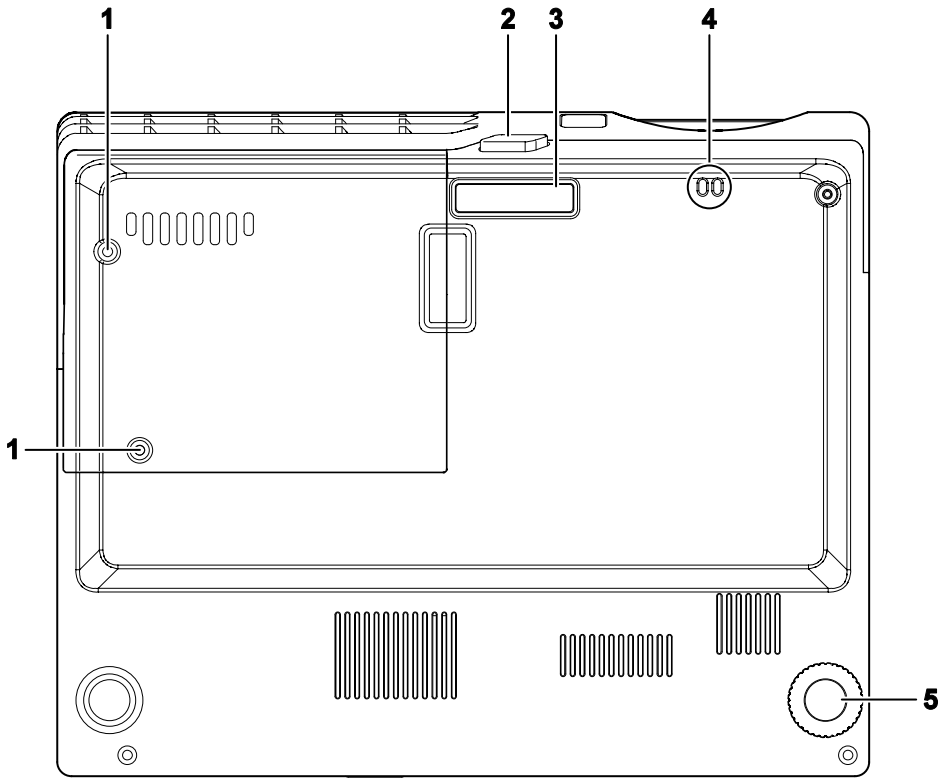
Ansicht von hinten



TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	AC IN (Netzanschluss)	Zum Anschließen des Stromkabels	***16***
2.	(USB)	Zum Anschließen eines USB-Kabels eines Computers	
3.	AUDIO	Zum Anschließen des Audiokabels eines Audiogeräts.	
4.	S-VIDEO	Zum Anschließen eines Composite- oder S-Video-Kabels eines Videogeräts	
5.	VIDEO	Zum Anschließen eines Composite-Video-Kabels eines Videogeräts.	
6.	VGA/SCART	Zum Anschließen eines VGA-Kabels von einem Computer	
7.	Lüftungs-öffnung	Darf nicht verdeckt werden, um eine ausreichende Kühlung des Projektors zu gewährleisten.	
8.	DIGITAL VIDEO	Zum Anschließen eines DIGITAL VIDEO-Kabels eines Videogeräts	
9.	(Öffnung für Sicherheitsschloss)	Zum Befestigen des Projektors mit einem Kensington®-Schloss an einem unbeweglichen Gegenstand	***45***

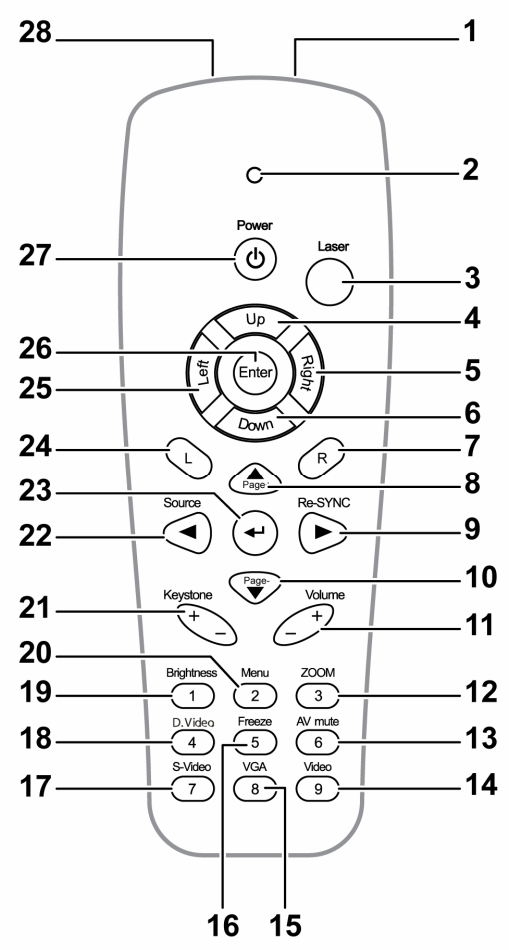
Hinweis:
Wenn Ihr Videogerät sowohl einen S-Video- als auch einen RCA-Anschluss (Composite Video) hat, sollten Sie den S-Video-Anschluss wählen. S-Video liefert eine bessere Signalqualität.

Ansicht von unten



TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Schrauben des Projektionslampenfachs	Müssen zum Auswechseln der Lampe herausgedreht werden	***41***
2.	Höheneinstelltaste	Drücken, um den Höheneinstellfuß zu lösen	***20***
3.	Höheneinstellfuß	Höheneinstellfuß wird beim Drücken der Höheneinstelltaste herausgelöst	
4.	Öse für Objektivschutzband	Zum Befestigen des Objektivschutzes	
5.	Neigungsregler	Drehen, um den Neigungswinkel zu ändern	***20***

Fernbedienung



Wichtig:
1. *Benutzen Sie den Projektor nicht unter hell leuchtendem Neonlicht. Bestimmte Hochfrequenzen des Neonlichtes können den Betrieb mit der Fernbedienung stören.*

2. *Stellen Sie sicher, dass sich zwischen der Fernbedienung und dem Projektor keine Gegenstände befinden. Anderenfalls kann das Signal auf bestimmten Oberflächen wie etwa von Projektor-Bildschirmen abgelenkt werden.*

3. *Die Tasten des Projektors haben dieselben Funktionen wie die entsprechenden Tasten auf der Fernbedienung. In diesem Benutzerhandbuch werden die Funktionen anhand der Fernbedienung beschrieben.*

TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	IR-Transmitter	Sendet Signale zum Projektor	
2.	Status-LED	Leuchtet, wenn die Fernbedienung benutzt wird	
3.	Laser	Drücken, um den Laserpointer zu aktivieren	
4.	Auf	Pfeil-nach-oben-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	

5.	Rechts	Pfeil-nach-rechts-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
6.	Ab	Pfeil-nach-unten-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
7.	R (Rechts)	R-Taste zum Ausführen des rechten Mausklicks bei USB-Anschluss	
8.	▲/Seite+ (Pfeil nach oben)	Pfeil-nach-oben-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü	
9.	►/Resynchronisieren (Pfeil nach rechts)	Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü Resynchronisieren der VGA-Signalquelle, Einstellen der Phase, des Takts, der Bildgröße und der Position bei ausgeschaltetem OSD-Menü	
10.	▼/Seite- (Pfeil nach unten)	Pfeil-nach-unten-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü	
11.	Lautstärke +/-	Einstellen der Lautstärke	***21***
12.	3 (ZOOM)	Bild vergrößern/verkleinern	
13.	6 (AV/Ton aus)	Leerer Bildschirm und Ton aus	
14.	9 (Video)	Signalquelle Video	
15.	8 (VGA)	Signalquelle VGA	
16.	5 (Standbild)	Standbild des angezeigten Bilds aktivieren/deaktivieren	
17.	7 (S-Video)	Signalquelle S-Video	
18.	4 (D.Video)	Signalquelle digitales Video	
19.	1 (Helligkeit)	Helligkeitsmenü	
20.	2 (Menü)	Aufrufen des OSD-Menüs	
21.	Trapezkor +/-	Korrigieren der Trapezverzerrung (Bild oben/unten schmaler)	***21***
22.	◄/Quelle	Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü Einstellen der Signalquelle bei ausgeschaltetem OSD-Menü	
23.	◄┘ (Eingabetaste)	Übernehmen von Einstellungen im OSD	
24.	L (Links)	L-Taste zum Ausführen des linken Mausklicks bei USB-Anschluss	
25.	Links	Pfeil-nach-links-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
26.	Enter	Eingabetaste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
27.	Power	Zum Ein-/Ausschalten des Projektors	
28.	Laser	Wird zum Zeigen auf dem Bildschirm benutzt. **NIEMALS AUF DIE AUGEN RICHTEN**.	

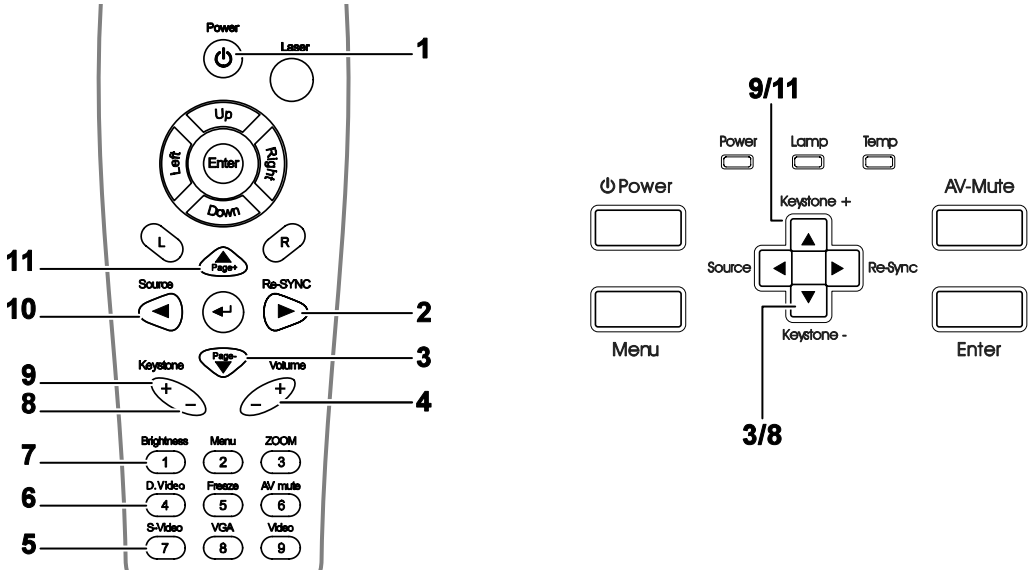
Hinweis:
Die Fernbedienung kann nur zum Steuern eines Computers verwendet werden, wenn dieser mit einem USB-Kabel an das Gerät angeschlossen ist. Ein Computer wird nur für die Wiedergabe der Bildschirmanzeige an den Projektor angeschlossen.

Reichweite der Fernbedienung

Zum Steuern des Projektors nutzt die Fernbedienung die Infrarotübertragung. Die Fernbedienung muss dabei nicht unbedingt direkt auf den Projektor gerichtet werden. Die Fernbedienung hat in einem Winkel von 30° waagerecht und senkrecht zur Projektorvorderseite eine Reichweite von 7 m (33 ft).

Bedientasten des Projektors und der Fernbedienung

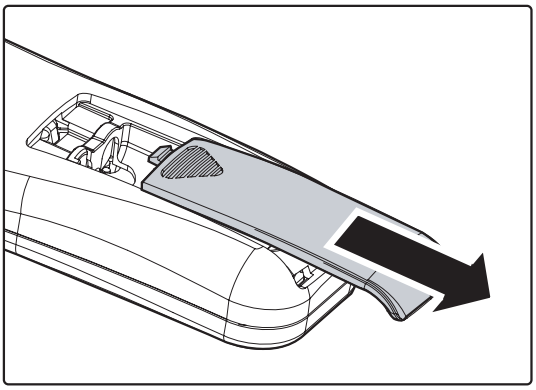
Der Projektor kann sowohl mit den Tasten der Fernbedienung als auch denen des Projektors bedient werden. Die Fernbedienung ermöglicht sämtliche Steuerungen und Bedienungen des Projektors. Die Funktionen der Tasten auf dem Projektor sind jedoch eingeschränkt. In der untenstehenden Abbildung werden die entsprechenden Tasten der Fernbedienung und des Projektors dargestellt.



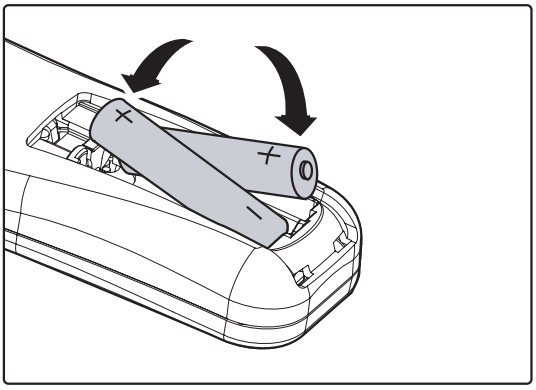
Einige Tasten auf dem Projektor haben zwei Funktionen. Beispielsweise dient die Taste 9/11 auf dem Projektor sowohl als Trapezverzerrkorrekturtaste als auch als Pfeil-nach-oben-Taste in OSD-Menüs.

Einlegen der Batterien in die Fernbedienung

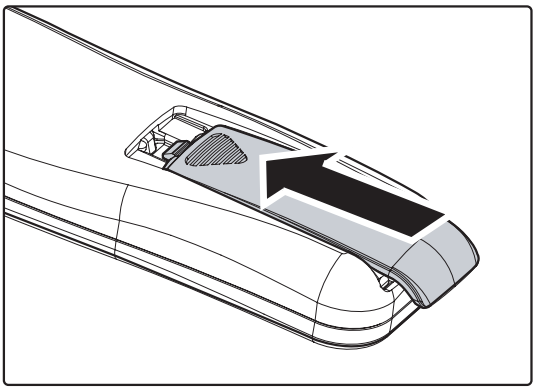
1. Öffnen Sie das Batteriefach, indem Sie den Deckel in Pfeilrichtung aufschieben.



2. Legen Sie die mitgelieferten Batterien ein. Achten Sie auf die richtige Polung (+/-).



3. Schließen Sie den Deckel wieder.



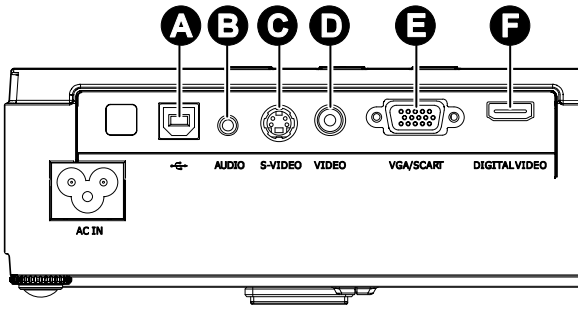
Achtung:
1. *Verwenden Sie nur AAA-Batterien (vorzugsweise Alkali-Batterien).*

2. *Entsorgen Sie verbrauchte Batterien nach den örtlichen Umweltschutzbestimmungen.*

3. *Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.*

Anschließen der Eingangsgeräte

An den Projektor kann gleichzeitig sowohl ein PC-Computer als auch ein Notebook-Computer angeschlossen werden. Als Videogeräte können DVD-, VCD- und VHS-Player sowie Film-Camcorder und digitale Fotokameras angeschlossen werden. Um festzustellen, ob diese Geräte über den richtigen Ausgangsanschluss verfügen schauen Sie bitte im Handbuch des jeweiligen Geräts nach.

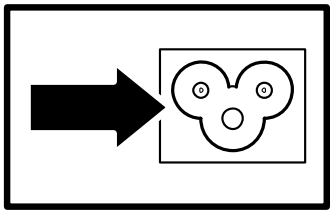


TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG
A	USB	Schließen Sie hier einen Computer mit einem USB-Kabel an (für USB-Mausfunktion und Firmware-Aktualisierungen).
B	AUDIO	Schließen Sie hier ein Audiokabel an, der mit dem Audio-Ausgang des Computers verbunden ist.
C	S-VIDEO	Schließen Sie hier ein Composite- oder S-Video-Kabel an, das mit einem Videogerät verbunden ist.
D	VIDEO	Schließen Sie hier ein Composite-Video-Kabel an, das mit einem Videogerät verbunden ist.
E	VGA/SCART	Schließen Sie hier ein VGA-Kabel an, das mit einem Computer verbunden ist.
F	DIGITAL VIDEO	Schließen Sie hier ein DIGITAL VIDEO-Kabels an, das mit einem Videogerät verbunden ist.

Warnung:
Aus Sicherheitsgründen müssen vor dem Anschließen der Kabel der Projektor und die Anschlussgeräte vom Stromnetz abgetrennt werden.

Ein- und Ausschalten des Projektors

1. Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an.



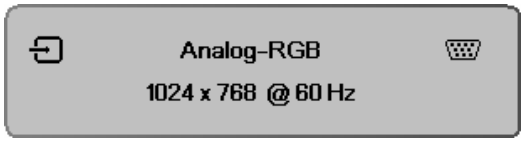
2. Schalten Sie die angeschlossenen Geräte an.

3. Stellen Sie sicher, dass die Betriebsanzeige-LED leuchtet (blinkt). Drücken Sie danach zum Einschalten des Projektors auf die Ein/Aus-Taste.

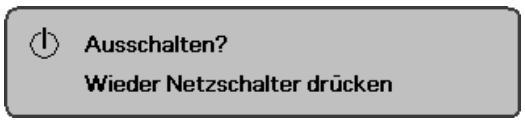
   Das Startfenster des Projektors wird angezeigt, und die angeschlossenen Geräte werden ermittelt.
   Falls das angeschlossene Gerät ein PC ist, drücken Sie zum Umschalten der Bildausgabe auf den Projektor bei der PC-Tastatur auf die entsprechende Tastenkombination. (Die richtige Fn-Tastenkombination zum Abändern des Bildschirmausgangs ist im Benutzerhandbuch Ihres PCs beschrieben.)

   Eine Beschreibung zum Entsperren der Sicherheitssperre finden Sie unter “ Einstellen eines Zugangskennworts (Sicherheitssperre)” auf Seite 17.

4. Falls mehr als ein Eingangsgerät angeschlossen ist kann die Taste **Quelle** zum Umschalten zwischen diesen Geräten gedrückt werden.
   (DVD und HDTV werden über den VGA-Anschluss unterstützt)



5. Um den Projektor auszuschalten, drücken Sie auf die Ein/Aus-Taste. Die Meldung **Ausschalten? / Wieder Netzschalter drücken** erscheint auf dem Bildschirm. Drücken Sie erneut auf die **Ein/Aus**-Taste, um den Projektor auszuschalten.



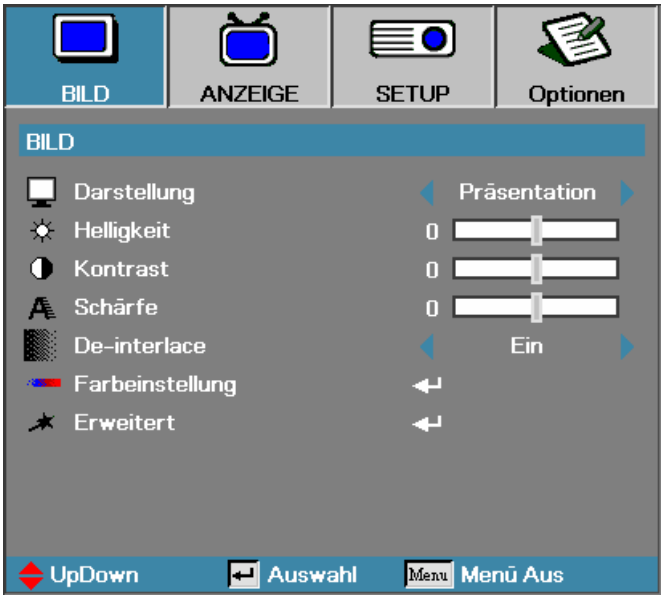
Achtung:
Trennen Sie das Stromkabel erst ab, wenn der Lüfter nicht mehr läuft. Erst dann ist der Projektor ausreichend abgekühlt.

Einstellen eines Zugangskennworts (Sicherheitssperre)

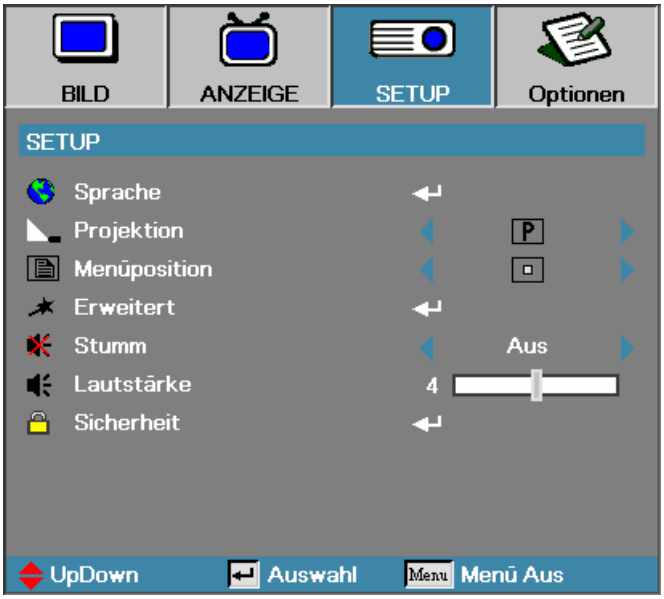
Zum Einstellen eines Kennworts und zum Verhindern einer unberechtigten Benutzung des Projektors werden die Pfeiltasten verwendet. Nach dem Aktivieren eines Kennworts muss dieses bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden. (Eine Hilfe zur Benutzung der OSD-Menüs finden Sie unter Navigieren durch das OSD-Menü auf Seite 22 und Einstellen der OSD-Sprache auf Seite 23.)

Wichtig:
Bewahren Sie das Kennwort an einem sicheren Ort auf. Ohne dieses Kennwort können Sie diesen Projektor nicht benutzen. Falls Sie das Kennwort verloren oder vergessen haben, erhalten Sie bei Ihrem Händler Informationen zum Löschen des Kennworts.

1. Drücken Sie auf die **Menü**-Taste um das OSD-Menü aufzurufen.

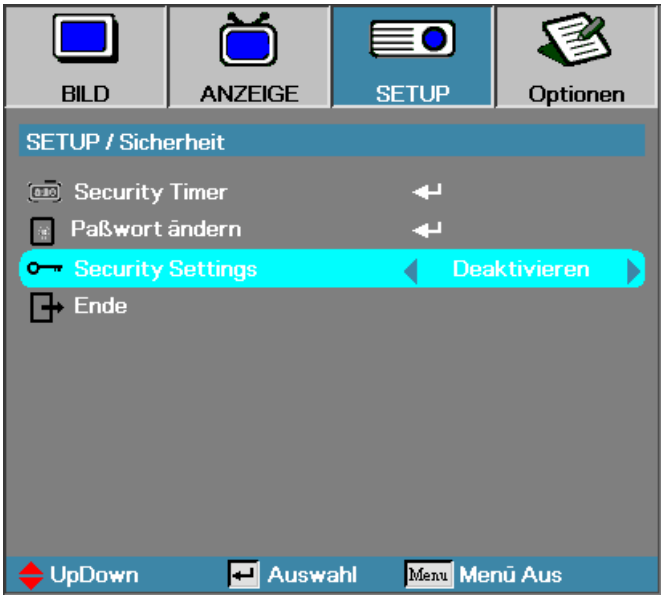


2. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **SETUP** zu gelangen.

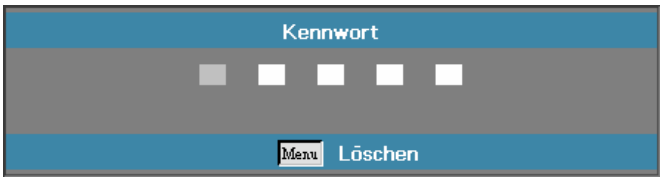


3. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Sicherheit**.

4. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Security Settings**, und wählen Sie mit ◄► die Option **Aktivieren/ Deaktivieren**.



5. Wenn Sie als Sicherheitseinstellung **Aktivieren** gewählt haben, müssen Sie bei jedem Einschalten des Projektors das Kennwort eingeben.



Hinweis: Wenn dreimal ein falsches Kennwort eingegeben wird, schaltet sich der Projektor automatisch nach 10 Sekunden aus.

Das Standardkennwort ist: <1> <2> <3> <4> <5>.

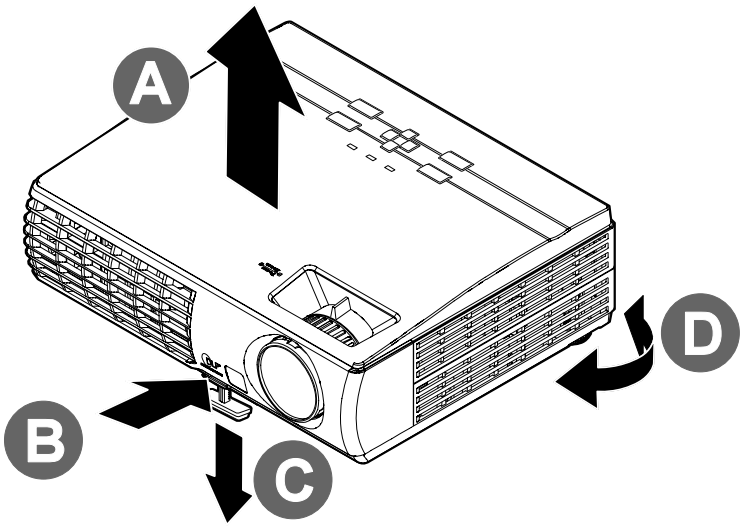
6. Um das Kennwort zu ändern, geben Sie bei der entsprechenden Aufforderung das alte Kennwort ein.

7. Legen Sie mit den Tasten <1>, <2>, <3>, <4>, <5>, <6>, <7>, <8>, <9> ein neues Kennwort fest.

Einstellen der Projektorhöhe

Beachten Sie beim Aufstellen des Projektors die folgenden Hinweise:

- *Der Tisch oder das Gestell, auf den/das der Projektor aufgestellt werden soll, muss eben und stabil sein.*
- *Stellen Sie den Projektor im rechten Winkel zum Projektionsschirm auf.*
- *Verlegen Sie die Kabel so, dass sie sicher sind. Anderenfalls kann jemand darüber stolpern.*



1. Um den Projektor zu erhöhen, heben Sie den Projektor **[A]** hoch, und drücken Sie auf die Höheneinstelltaste **[B]**.

   Der Höheneinstellfuß wird herausgelöst **[C]**.

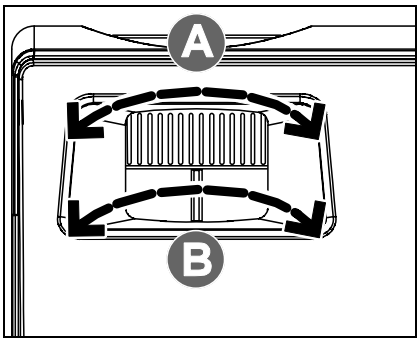
2. Um die Höhe des Projektors zu verringern, drücken Sie auf die Höheneinstelltaste, und drücken Sie den Projektor nach unten.

3. Um den Bildwinkel einzustellen, drehen Sie den Neigungsregler **[D]** nach rechts oder nach links, bis der gewünschte Winkel erreicht ist.

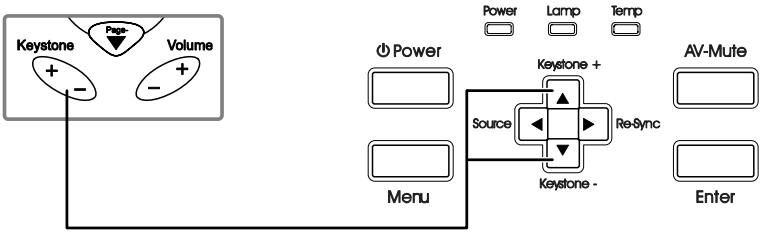
Einstellen des Zooms, des Fokus und der Trapezkor

1. Mit dem **Zoom-Regler** (nur auf dem Projektor) kann die Größe des projizierten Bildes und die des Bildschirms geändert werden B.

2. Mit dem **Fokus-Regler** (nur auf dem Projektor) kann das Projektionsbild scharf gestellt werden A.



3. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf die **Trapezkor**-Taste. Auf dem Bildschirm werden die entsprechenden Tasten angezeigt.

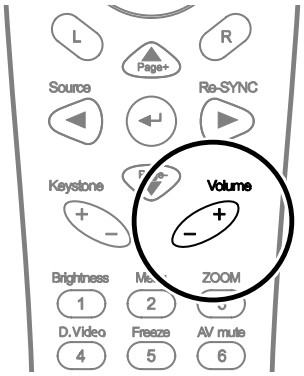


4. Korrigieren Sie mit der geeigneten **Trapezkor**-Taste die Bildverzerrung.

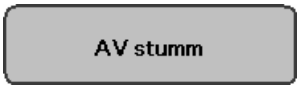
Einstellen der Lautstärke

1. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf die **Lautstärke +/-** Taste.

2. Stellen Sie mit den Tasten **Lautstärke +/-** die Lautstärke ein.



3. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf die **AV stumm** um den Ton auszuschalten.

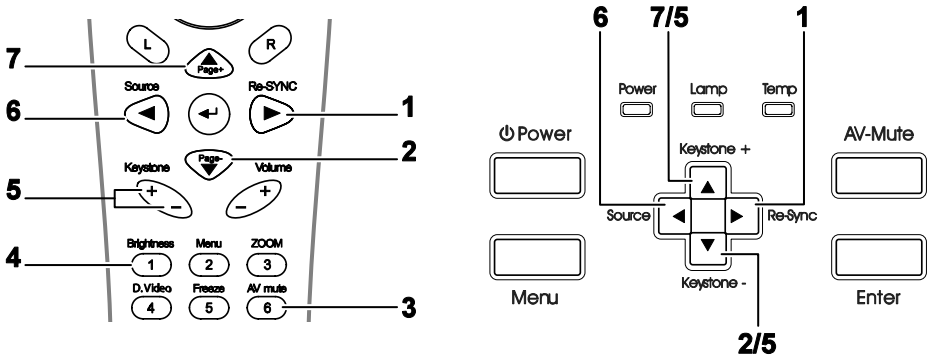


Übersicht über das OSD-Menü

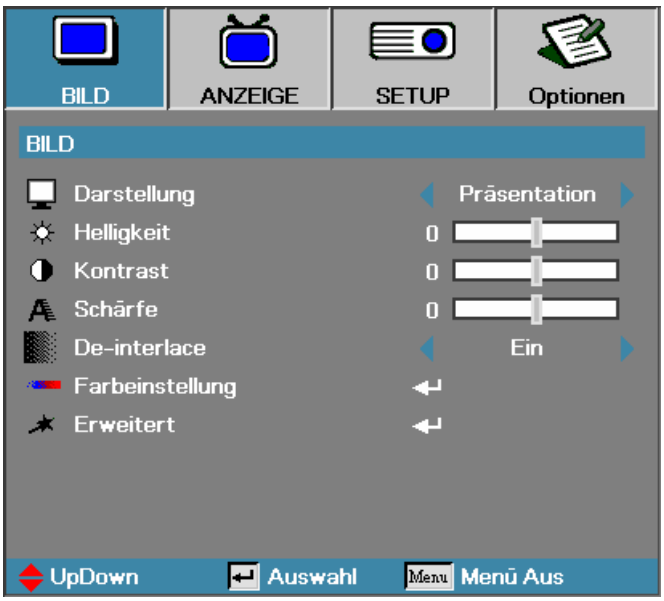
Der Projektor verfügt über ein Bildschirmmenü (OSD-Menü), mit dem das Bild eingestellt und verschiedene Einstellungen vorgenommen werden können.

Navigieren durch das OSD-Menü

Sie können mit den Pfeiltasten der Fernbedienung und des Projektors durch das OSD-Menü navigieren und dort Einstellungen ändern. In der untenstehenden Abbildung werden die entsprechenden Tasten auf der Fernbedienung und auf dem Projektor dargestellt.



1. Um das OSD-Menü aufzurufen, drücken Sie auf die **Menü**-Taste.
2. Es gibt vier Hauptmenüs. Mit ◄► den Tasten können Sie zwischen den Menüs wechseln.
3. Mit ▲▼ können Sie sich in einem Menü nach unten und oben bewegen.
4. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.
5. Drücken Sie auf die **Menü**-Taste um das OSD-Menü zu schließen oder ein Untermenü zu verlassen.

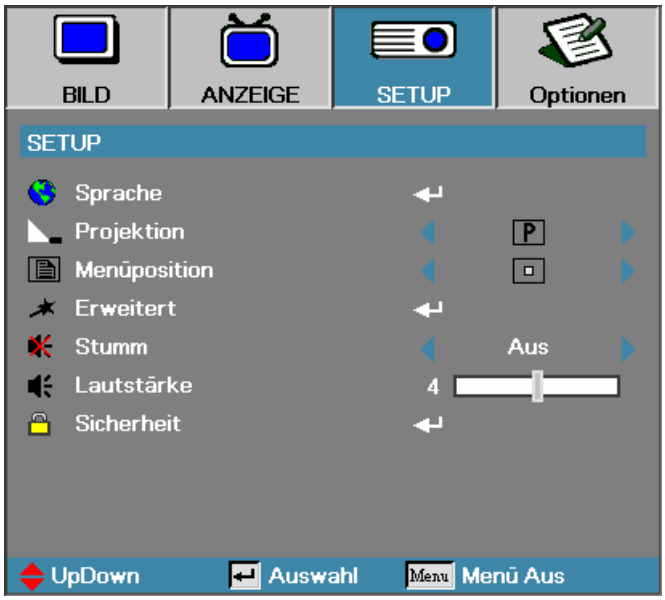


Hinweis:
Je nachdem, welches Videogerät als Signalquelle angeschlossen ist, stehen entsprechende Optionen im OSD-Menü zur Verfügung. Beispielsweise können die Optionen ***H. Position/V. Position*** *im Menü Setup nur geändert werden, wenn ein PC angeschlossen ist. Die Optionen, die nicht verfügbar sind, können nicht ausgewählt werden.*

Einstellen der OSD-Sprache

Vergleichen Sie beim Lesen dieses Abschnitts das OSD-Menü Ihres Projektors. Stellen Sie zuerst die gewünschte Sprachversion für das OSD-Menü ein. (Die voreingestellte Sprache ist Englisch.)

1. Drücken Sie auf die **Menü**-Taste. Rufen Sie mit ◄► das Menü **SETUP** auf (siehe folgende Abbildung).



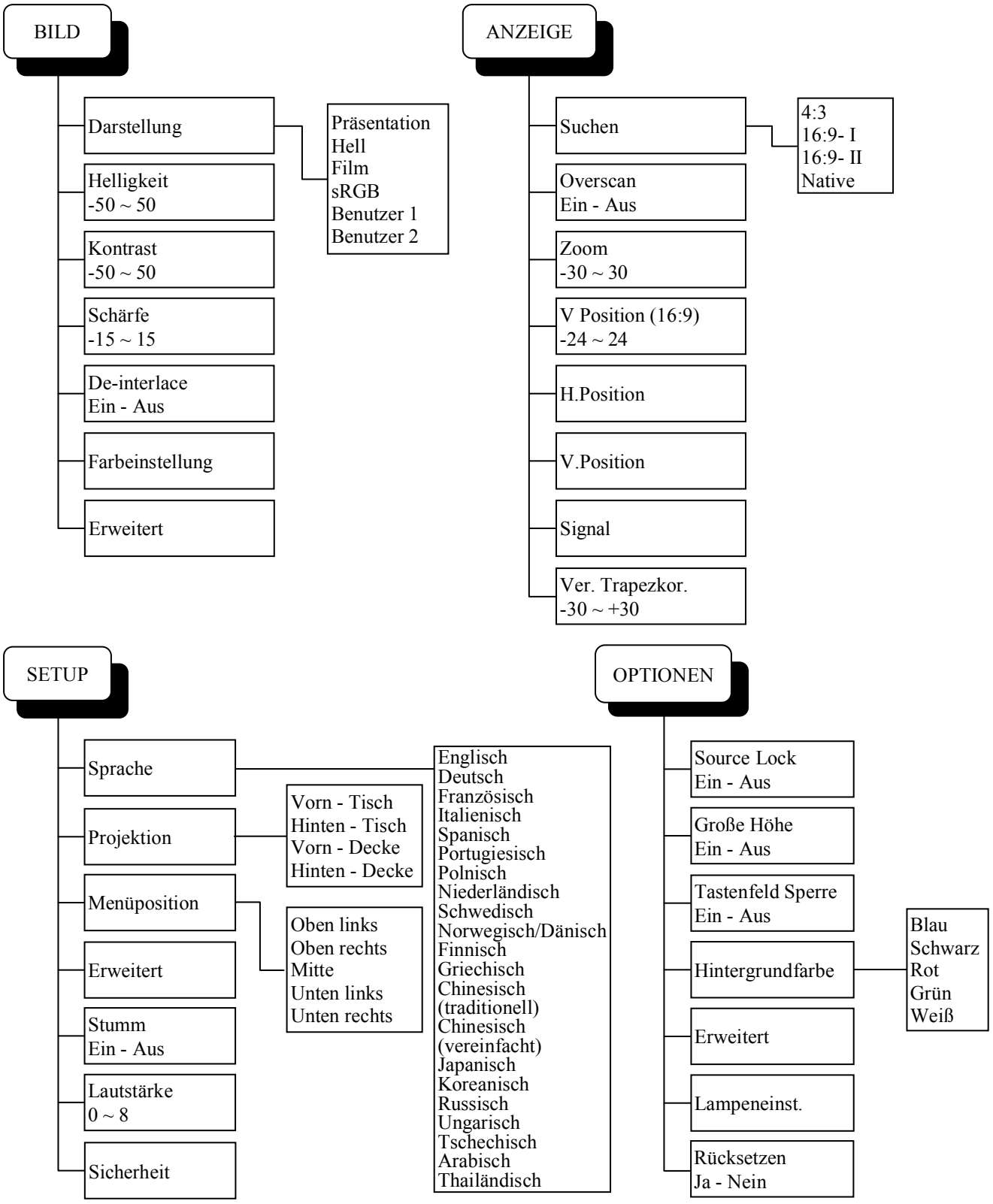
2. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Sprache**. Drücken Sie auf **Enter**, um die Sprachen aufzurufen.

3. Wählen Sie aus dem Menü **Sprache** eine Sprache aus. Drücken Sie auf ◄►, bis die gewünschte Sprache angezeigt wird.

4. Drücken Sie auf **Enter**, um die Auswahl zu bestätigen, und klicken Sie auf **Ende**.
5. Drücken Sie auf die **Menü**-Taste um das OSD-Menü zu schließen.

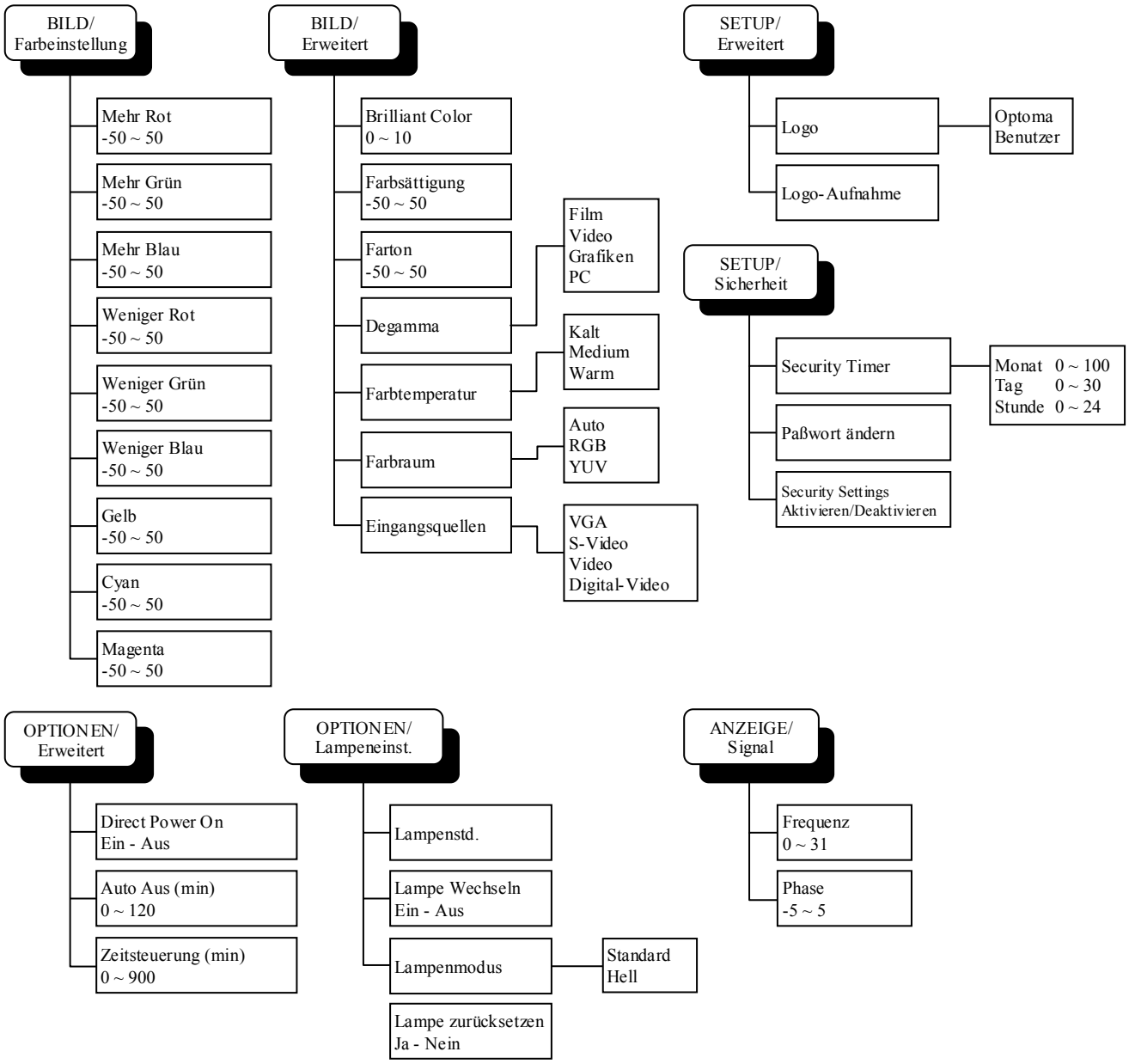
Übersicht über das OSD-Menü

Die nachstehende Abbildung kann Ihnen dabei helfen, schnell ein Menü und Menüoptionen zu finden.



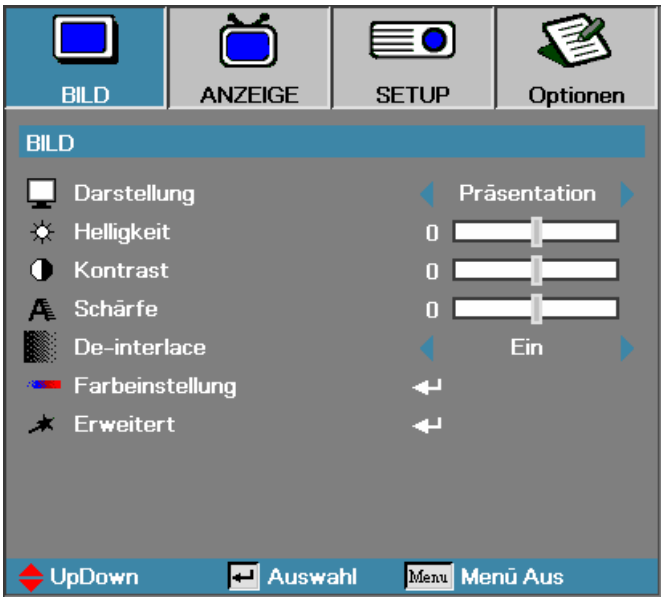
Übersicht über die OSD-Untermenüs

Die nachstehende Abbildung kann Ihnen dabei helfen, schnell ein Menü und Menüoptionen zu finden.



Menü Bild

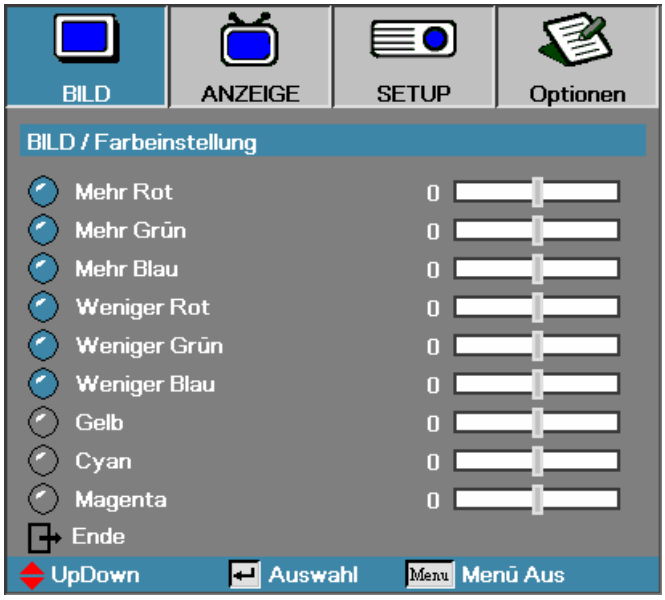
Drücken Sie auf die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **BILD** zu gelangen. Mit ▲▼ können Sie sich im Menü **BILD** nach unten und oben bewegen. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Darstellung	Werkseitig wurden bereits einige optimierte Einstellungen für verschiedene Arten von Bildern gespeichert. **Präsentation**: Optimale Farbe und Helligkeit bei PC als Signalquelle. **Helligkeit**: Maximale Helligkeit bei PC als Signalquelle. **Film**: Für Heimkino. **sRGB**: Standardisierte Farbe. **Benutzer1**: Benutzereinstellungen. **Benutzer2**: Benutzereinstellungen.	Entsprechend der Signalquelle
Helligkeit	Stellen Sie die Helligkeit des Bilds ein. • Drücken Sie auf ◄, um die Helligkeit des Bilds zu verringern. • Drücken Sie auf ►, um die Helligkeit des Bilds zu erhöhen.	Entsprechend der Signalquelle oder dem gewählten Darstellungsmodus
Kontrast	Der Kontrast regelt den Unterschied zwischen den hellsten und den dunkelsten Bereichen in einem Bild. Beim Einstellen des Kontrasts wird die Größe des Schwarz- bzw. Weißanteils im Bild geändert. • Drücken Sie auf ◄, um den Kontrast zu verringern. • Drücken Sie auf ►, um den Kontrast zu erhöhen.	Entsprechend der Signalquelle oder dem gewählten Darstellungsmodus
Schärfe	Stellen Sie die Bildschärfe ein. • Drücken Sie auf ◄, um die Schärfe zu verringern. • Drücken Sie auf ►, um die Schärfe zu erhöhen.	Entsprechend der Signalquelle oder dem gewählten Darstellungsmodus
De-interlace	Aktivieren/deaktivieren Sie mit ◄► den De-interlace-Modus. Mit dieser Funktion werden Bilder eines im Zeilensprungverfahren vorliegenden Videosignals in Vollbilder umgewandelt.	Ein
Farbeinstellung	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü **Farbeinstellung** aufzurufen.	
Erweitert	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü **Erweitert** aufzurufen.	

Farbeinstellung

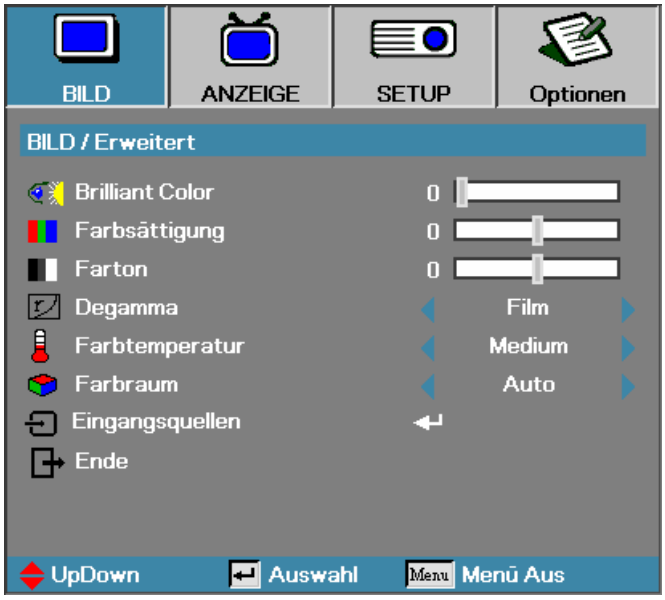
Drücken Sie auf die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **BILD** zu gelangen. Mit ▲▼ können Sie den Cursor im Untermenü **Farbeinstellung** nach unten und oben bewegen. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Mehr Rot	Stellen Sie mit ◄► den Rotanteil ein, indem Sie die Koeffizienten des Farbraumkonverters (Color Space Converter; CSC) ändern. Der Gain-Anteil (Helligkeit) kann für jede Farbe (R, G, B) getrennt eingestellt werden.	Entsprechend der Signalquelle oder dem gewählten Darstellungsmodus
Mehr Grün	Stellen Sie mit ◄► den Grünanteil ein, indem Sie die Koeffizienten des Farbraumkonverters (Color Space Converter; CSC) ändern. Der Gain-Anteil (Helligkeit) kann für jede Farbe (R, G, B) getrennt eingestellt werden.	
Mehr Blau	Stellen Sie mit ◄► den Blauanteil ein, indem Sie die Koeffizienten des Farbraumkonverters (Color Space Converter; CSC) ändern. Der Gain-Anteil (Helligkeit) kann für jede Farbe (R, G, B) getrennt eingestellt werden.	
Weniger Rot	Stellen Sie mit ◄► den Kontrast ein. Der Anteil kann für jede Farbe (R, G, B) getrennt eingestellt werden.	
Weniger Grün	Stellen Sie mit ◄► den Kontrast ein. Der Anteil kann für jede Farbe (R, G, B) getrennt eingestellt werden.	
Weniger Blau	Stellen Sie mit ◄► den Kontrast ein. Der Anteil kann für jede Farbe (R, G, B) getrennt eingestellt werden.	
Gelb	Stellen Sie mit ◄► den HSG-Anteil (Hue Saturation Gain; Farbsättigung) ein. Der Anteil kann für jede Farbe (G, C, M) getrennt eingestellt werden.	
Cyan	Stellen Sie mit ◄► den HSG-Anteil (Hue Saturation Gain; Farbsättigung) ein. Der Anteil kann für jede Farbe (G, C, M) getrennt eingestellt werden.	
Magenta	Stellen Sie mit ◄► den HSG-Anteil (Hue Saturation Gain; Farbsättigung) ein. Der Anteil kann für jede Farbe (G, C, M) getrennt eingestellt werden.	

Erweitert

Drücken Sie auf die **Menü**-Taste (Menu), um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **BILD** zu gelangen. Mit ▲▼ können Sie den Cursor im Untermenü **Erweitert** nach unten und oben bewegen. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



TEIL	BESCHREIBUNG	STANDARD
Brilliant Color	Drücken Sie auf ◄►, um den Brilliant Color-Farbbereich einzustellen. Bei diesem einstellbaren Eintrag werden ein neuer Farbverarbeitungsalgorithmus und neue Systemebenenverbesserungen verwendet, um eine größere Helligkeit bei farbgetreuen, klaren Bildern zu ermöglichen. Der Wert kann von "**0**" bis "**10**" gewählt werden. Um die Farben kräftiger darzustellen, stellen Sie diese Einstellung auf das Maximum ein. Um ein sanfteres und natürlicheres Bild zu erhalten, wird dieser Wert niedriger eingestellt.	Entsprechend der Signalquelle oder dem gewählten Darstellungsmodus
Farbsättigung	Stellt ein Videobild auf einen Wert zwischen Schwarz-Weiß und voll farbgesättigt ein. • Drücken Sie auf ◄, um die Farbsättigung zu verringern. • Drücken Sie auf ►, um die Farbsättigung zu erhöhen.	
Farbton	Stellt den Farbausgleich zwischen den roten und grünen Tönen ein. • Drücken Sie auf ◄, um den Grünanteil zu erhöhen. • Drücken Sie auf ►, um den Rotanteil zu erhöhen.	
Degamma	Sie können eine Degamma-Tabelle wählen, die so festgelegt ist, dass für eine bestimmte Signalqualität die beste Bildqualität erreicht wird. **Film**: Für Heimkino. **Video**: Für die Wiedergabe von Video oder TV. **Grafiken**: Für Bilder. **PC**: Für PC oder Computer als Signalquelle.	
Farbtemperatur	Zum Einstellen der Farbtemperatur. Bei einer höheren Temperatur sieht das Bild wärmer aus, bei einer niedrigeren Temperatur kälter.	
Farbraum	Wählen Sie einen geeigneten Farbmatrixtyp (AUTO, RGB, YUV).	Auto
Eingangsquellen	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü **Eingangsquellen** aufzurufen.	

Eingangsquellen

Drücken Sie auf die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **BILD** zu gelangen. Wählen Sie mit ▲▼ im Untermenü **Erweitert** die Option **Eingangsquellen**.

TEIL	BESCHREIBUNG	STANDARD
Eingangsquellen	Drücken Sie auf **Enter**, um die Auswahl zu aktivieren/deaktivieren. Der Projektor sucht nicht nach deaktivierten Signalquellen. Wenn mehrere Signalquellen gleichzeitig angeschlossen sind, müssen Sie die Taste **Quelle** auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld verwenden. Verfügbare Signalquellen: VGA, S-Video, Video, Digital Video	VGA

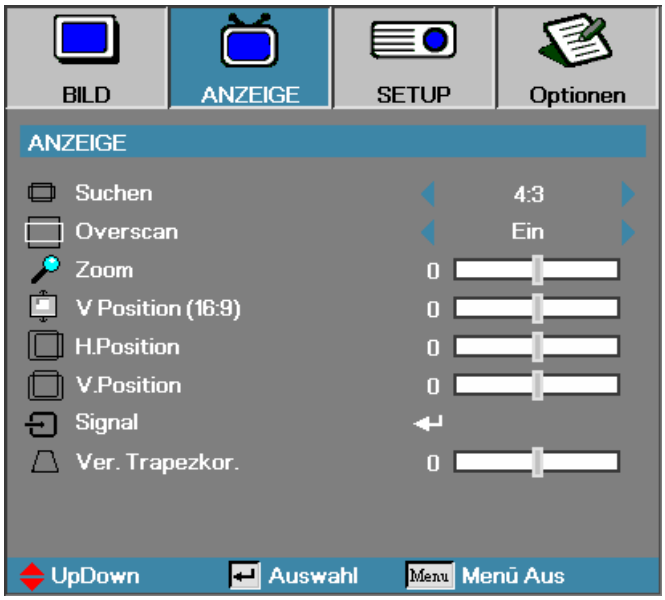
Je nach Signalquelle verfügbare Funktionen im Menü Bild

Funktion	VGA	Component Video	DIGITAL VIDEO	SCART	Composite Video	S-Video
Brilliant Color	○	○	○	○	○	○
Farbsättigung		○		○	○	○
Farbton		○		○	○	○
Degamma	○	○	○	○	○	○
Farbtemperatur	○	○	○	○	○	○
Farbraum	○	○	○	○	○	○
Eingangsquellen	○	○	○	○	○	○

O = Bei Videosignalquelle verfügbar

Menü Anzeige

Drücken Sie die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **ANZEIGE** zu gelangen. Mit ▲▼ können Sie sich im Menü **ANZEIGE** nach unten und oben bewegen. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Suchen	Stellen Sie mit ◄► das Seitenverhältnis des Videobilds ein. Hinweis: Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn der Zoom deaktiviert ist. Ausführliche Informationen finden Sie auf Seite 32.	-
Overscan	Drücken Sie auf ◄►, um die Overscanfunktion zu aktivieren oder deaktivieren. Hinweis: Diese Funktion ist nur dann verfügbar, wenn der Zoom deaktiviert ist.	Entsprechend der Signalquelle.
Zoom	Drücken Sie auf ◄►, um das Bild zu vergrößern oder verkleinern.	0
V Position (16:9)	Verschieben Sie die Bildposition beim Seitenverhältnis 16:9 mit ◄► nach oben oder unten.	Mitte
H.Position	Verschieben Sie das Bild mit ◄► waagerecht.	Mitte
V.Position	Verschieben Sie das Bild mit ◄► senkrecht.	Mitte
Signal	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü **Signal** aufzurufen.	
Ver. Trapezkor.	Führen Sie mit ◄► die vertikale Trapezkor aus.	0

Hinweis:
Speziell für Ihr Modell verfügbare Einstellungen finden Sie in den folgenden Tabellen.

WXGA

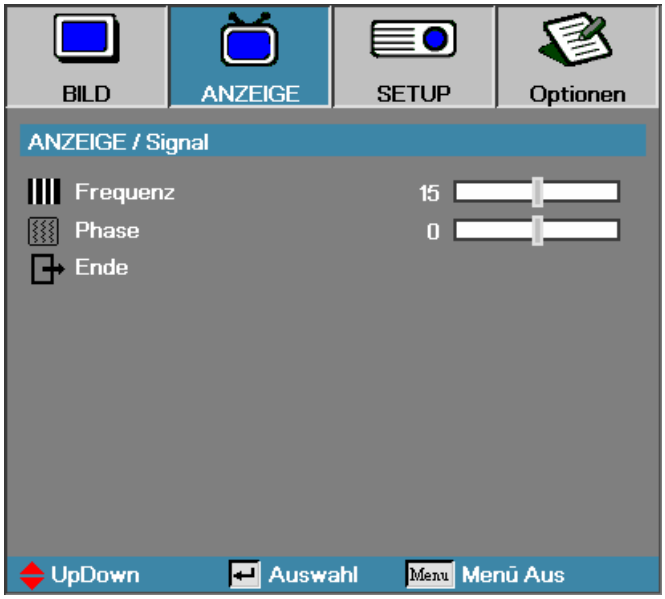
Signalquelle	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Skalieren auf 1024x768				
16x9-1	Skalieren auf 1280x720				
16x 9-II	Skalieren auf 1280x768				
Nativ	Je nach Auflösung der Anzeige.				

XGA

Signalquelle	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Skalieren auf 1024x768				
16x9-1	Skalieren auf 1024x576				
16x 9-II	Skalieren für Übereinstimmung mit 1,67 (1:0,6), DMD zeigt mit 1024x576 an, wenn Verhältnis < 1,67, anderenfalls entspricht es 16:9-1				
Nativ	Je nach Auflösung der Anzeige.				

Signal

Drücken Sie auf die **Menü**-Taste um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **ANZEIGE** zu gelangen. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Signal**. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Frequenz	Stellen Sie mit ◄► die A/D-Abtastrate ein.	Auto
Phase	Stellen Sie mit ◄► die A/D-Phase ein.	Auto

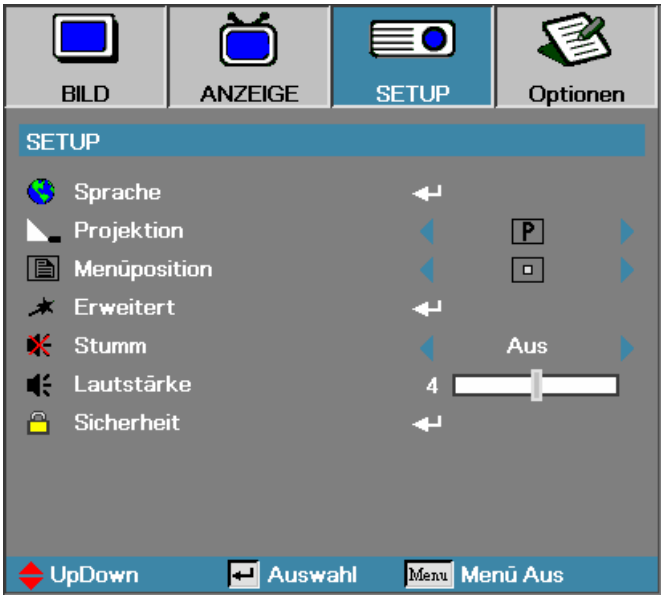
Je nach Signalquelle verfügbare Funktionen im Menü Anzeige

Funktion	VGA	Component Video	DIGITAL VIDEO	SCART	Composite Video	S-Video
Suchen	○	○	○	○	○	○
Overscan		○		○	○	○
Zoom	○	○		○	○	○
V Position (16:9)	○	○	○	○	○	○
H. Position	○	○				
V. Position	○	○				
Signal/Frequenz	○	○				
Signal/Phase	○	○				
Ver. Trapezkor.	○	○	○	○	○	○

O = bei Videosignalquelle verfügbar

Menü Setup

Drücken Sie auf die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **SETUP** zu gelangen. Mit ▲▼ können Sie sich im Menü **SETUP** nach unten und oben bewegen. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Sprache	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü Sprache aufzurufen.	
Projektion	Wählen Sie mit ◄► eine Projektionsart aus: P — Projektor wird auf einem Tisch vor dem Bildschirm aufgestellt q — Projektor wird auf einem Tisch hinter dem Bildschirm aufgestellt d — Projektor wird an der Decke vor dem Bildschirm installiert b — Projektor wird an der Decke hinter dem Bildschirm installiert	Vorn/Tisch P
Menüposition	Wählen Sie mit ◄► die Position des OSD-Menüs aus.	Mitte
Erweitert	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü **Erweitert** aufzurufen.	
Stumm	Drücken Sie auf ◄►, um den Lautsprecher aus- oder einzuschalten.	Aus
Lautstärke	Stellen Sie mit ◄► die Lautstärke ein.	4
Sicherheit	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü **Sicherheit** aufzurufen.	

Hinweis:
Die Funktionen des Menüs Setup stehen für alle Videoquellen zur Verfügung.

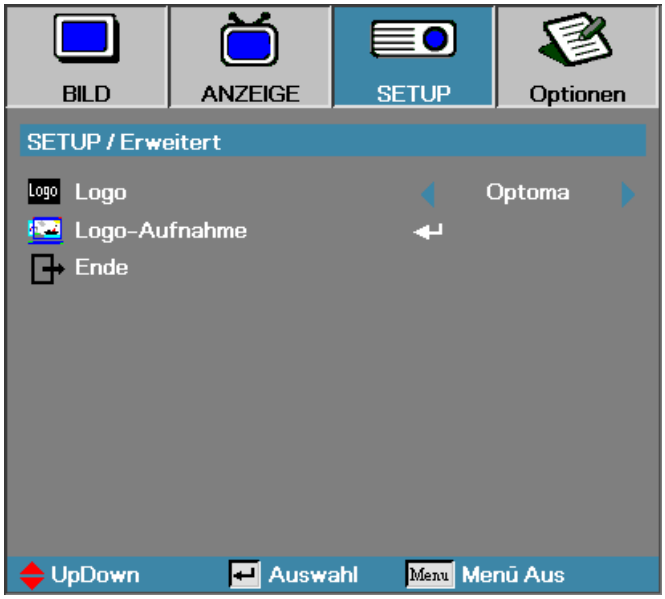
Sprache

Drücken Sie auf die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **SETUP** zu gelangen. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Sprache**. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.

MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
English	Wählen Sie mit ◄► die gewünschte Sprache aus.	Deutsch
Italiano		
Polski		
Norsk/Dansk		
繁體中文		
한국어		
Čeština		
Deutsch		
Español		
Nederlands		
Suomi		
简体中文		
Русский		
العربيـــــة		
Français		
Português		
Svenska		
Ελληνικά		
日本語		
Magyar		
อังกฤษ		

Erweitert

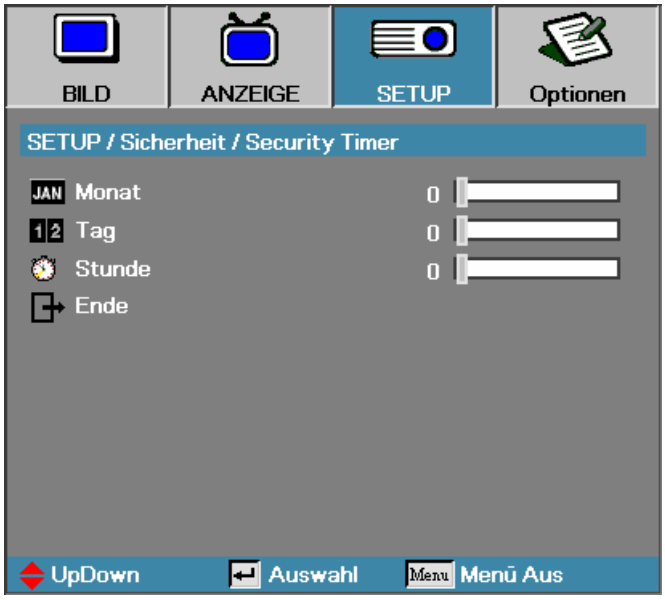
Drücken Sie auf die **Menü**-Taste um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **SETUP** zu gelangen. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Erweitert**. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Logo	Wählen Sie mit ◄► das gewünschte Startfenster aus.	Optoma
Logo-Aufnahme	Mit **Logo-Aufnahme** wird das gerade angezeigte Bild als Benutzerlogo aufgenommen.	-

Security Timer

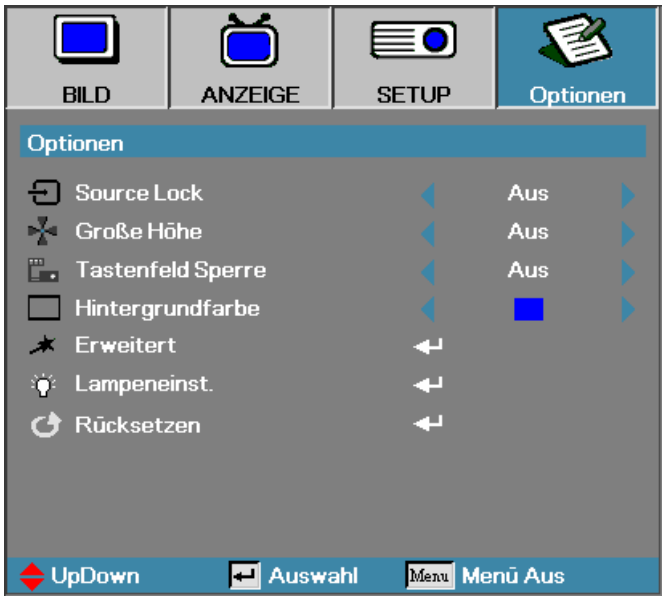
Drücken Sie auf die **Menü**-Taste um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **SETUP** zu gelangen. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Sicherheit**. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Security Timer**. Drücken Sie auf **Enter**, um das Untermenü **Security Timer** aufzurufen. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.

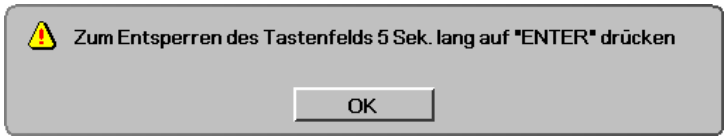
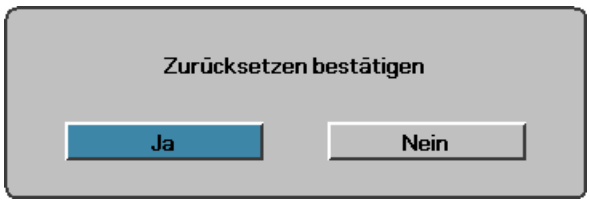


MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Monat	Legen Sie die Anzahl der Monate fest, die der Projektor benutzt werden kann.	0
Tag	Legen Sie die Anzahl der Tage fest, die der Projektor benutzt werden kann.	0
Stunde	Legen Sie die Anzahl der Stunden fest, die der Projektor benutzt werden kann.	0

Menü Optionen

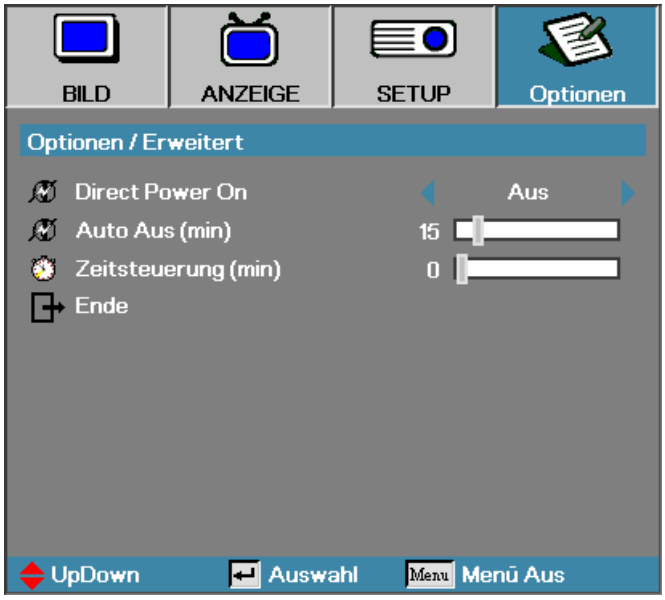
Drücken Sie die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **Optionen** zu gelangen. Mit ▲▼ können Sie sich im Menü **Optionen** nach unten und oben bewegen. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Source Lock	Drücken Sie auf ◄►, um die automatische Suche nach allen Signalquellen zu aktivieren oder deaktivieren.	Aus
Große Höhe	Drücken Sie auf ◄►, um die Lüftergeschwindigkeit zu ändern. Wählen Sie eine hohe Geschwindigkeit bei hohen Temperaturen, großer Luftfeuchtigkeit oder in hoch gelegenen Gebieten.	Aus
Tastenfeld Sperre	Drücken Sie auf ◄►, um das Tastenfeld zu aktivieren oder deaktivieren. Wenn Sie **Ein** wählen, erscheint die folgende Warnmeldung. 	Aus
Hintergrundfarbe	Wählen Sie mit ◄► eine Farbe oder einen leeren Bildschirm aus.	Blau
Erweitert	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü **Optionen /Erweitert** aufzurufen.	
Lampeneinst.	Drücken Sie auf **Enter**, um das Menü **Optionen /Lampeneinst.** aufzurufen.	
Rücksetzen	Drücken Sie auf **Enter**, um alle Einstellungen auf die Standardwerte zurückzusetzen. Die folgende Meldung wird angezeigt. Drücken Sie zum Bestätigen auf **Ja**. 	

Erweitert

Drücken Sie die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **Optionen** zu gelangen. Mit ▲▼ können Sie sich im Menü **Optionen** nach unten und oben bewegen. Wählen Sie **Erweitert**, und drücken Sie auf **Enter**, um das Untermenü aufzurufen. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Direct Power On	Wenn Sie **Ein** wählen, wird der Projektor automatisch angeschaltet, sobald er mit Netzstrom versorgt wird.	Aus
Auto Aus (min)	Hier legen Sie fest, nach welcher Zeit ohne Signaleingang der Projektor automatisch ausgeschaltet wird.	15
Zeitsteuerung (min)	Hier legen Sie die Timer-Zeit fest. Der Timer beginnt sowohl mit als auch ohne Signaleingang. Wenn die eingestellte Zeit (in Minuten) abgelaufen ist, wird der Projektor automatisch ausgeschaltet.	0

***Hinweis**:*
Wenn eine Warnmeldung erscheint, drücken Sie auf eine beliebige Taste des Bedienfelds/der Fernbedienung, um die ursprünglichen Timer-Einstellungen wiederherzustellen.

Lampeneinst.

Drücken Sie die **Menü**-Taste, um das OSD-Menü aufzurufen. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **Optionen** zu gelangen. Mit ▲▼ können Sie sich im Menü **Optionen** nach unten und oben bewegen. Wählen Sie im Menü **Optionen** den Eintrag **Lampeneinst.**. Mit ◄► können Sie Einstellungen ändern. Die neue Einstellung wird mit **Enter** bestätigt.

MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG	STANDARD
Lampenstd.	Legen Sie die Anzahl der Stunden fest, die die Lampe benutzt werden kann. Es gibt zwei getrennte Zähler für Standard und Hell.	–
Lampe Wechseln	Warnmeldung aktivieren oder deaktivieren Hinweis: Die Warnmeldung wird erst angezeigt, wenn die restliche Lebensdauer der Lampe unter 30 Stunden beträgt.	Ein
Lampenmodus	Wählen Sie eine geringere Helligkeit, um die Lampenlebensdauer zu erhöhen.	Hell
Lampe zurücksetzen	Drücken Sie auf **Enter**, um die Lampenlebensdauer nach dem Auswechseln der Lampe zurückzusetzen. Siehe Zurücksetzen der Lampe auf Seite 44.	

Auswechseln der Projektionslampe

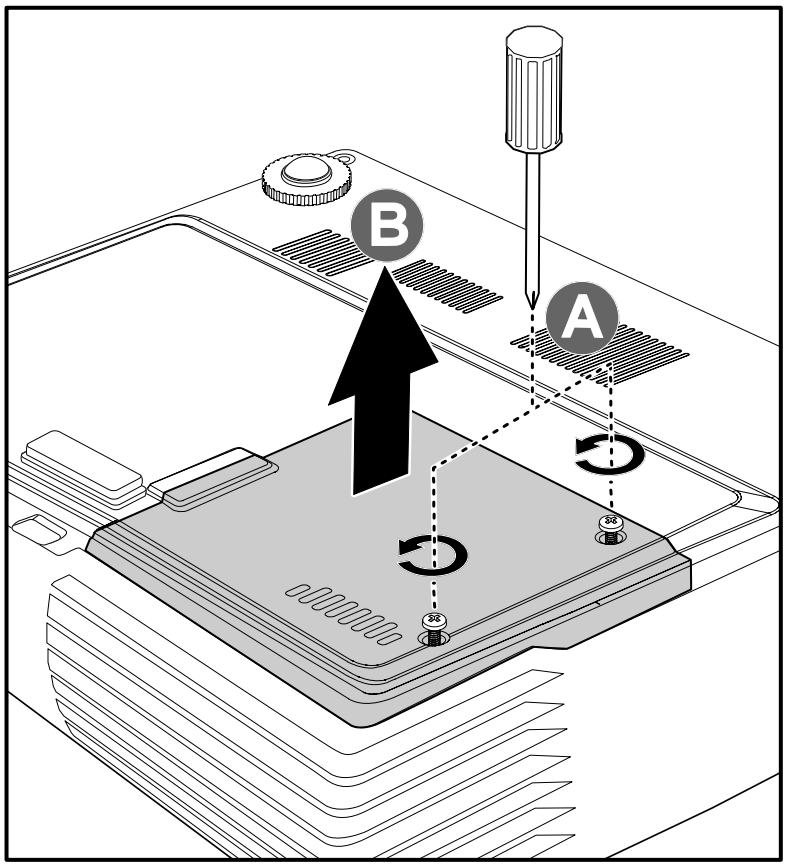
Nach dem Aufbrauchen oder Ausbrennen der Projektorlampe muss diese ausgewechselt werden. Diese Lampe darf nur mit einer dafür zugelassenen Lampe ersetzt werden, die im Fachhandel erhältlich ist.

Wichtig:
1. *Die Lampe enthält eine gewisse Menge an Quecksilber. Daher muss die Lampe entsprechend den örtlichen Umweltschutzbestimmungen entsorgt werden.*

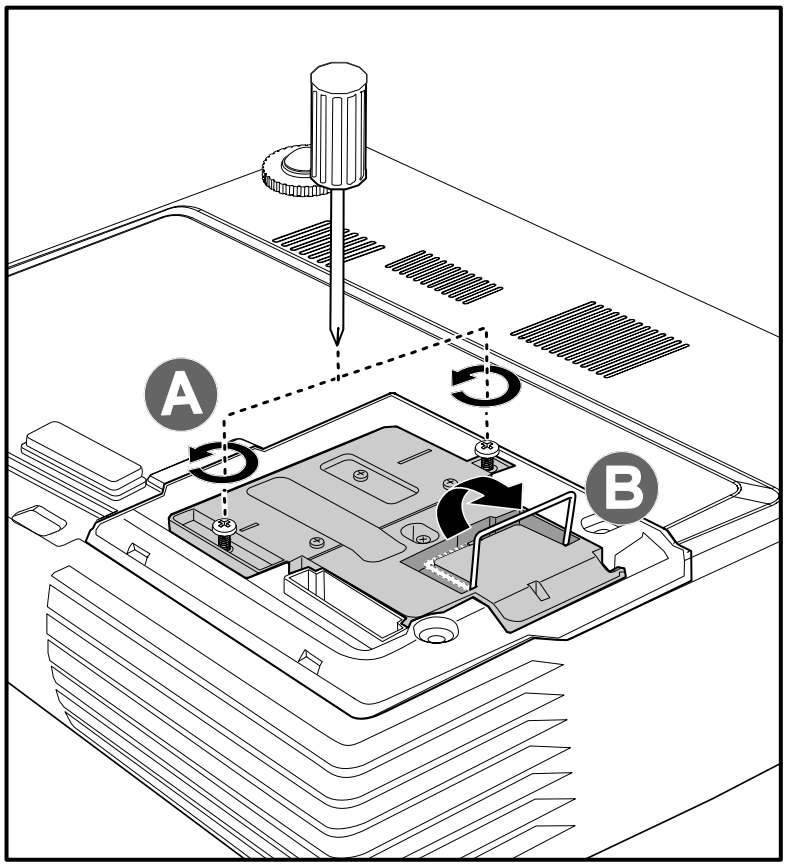
2. *Berühren Sie nicht die Glasoberfläche der neuen Lampe, da so die mögliche Betriebsdauer verkürzt werden kann.*

Warnung:
Der Projektor muss vor dem Auswechseln der Lampe mindestens eine Stunde ausgeschaltet und vom Stromnetz abgetrennt werden. Anderenfalls kann die Lampe noch so heiß sein, dass Sie sich daran verbrennen können.

1. Lösen Sie die zwei Schrauben des Lampenfachs (A). Öffnen Sie das Lampenfach (B).

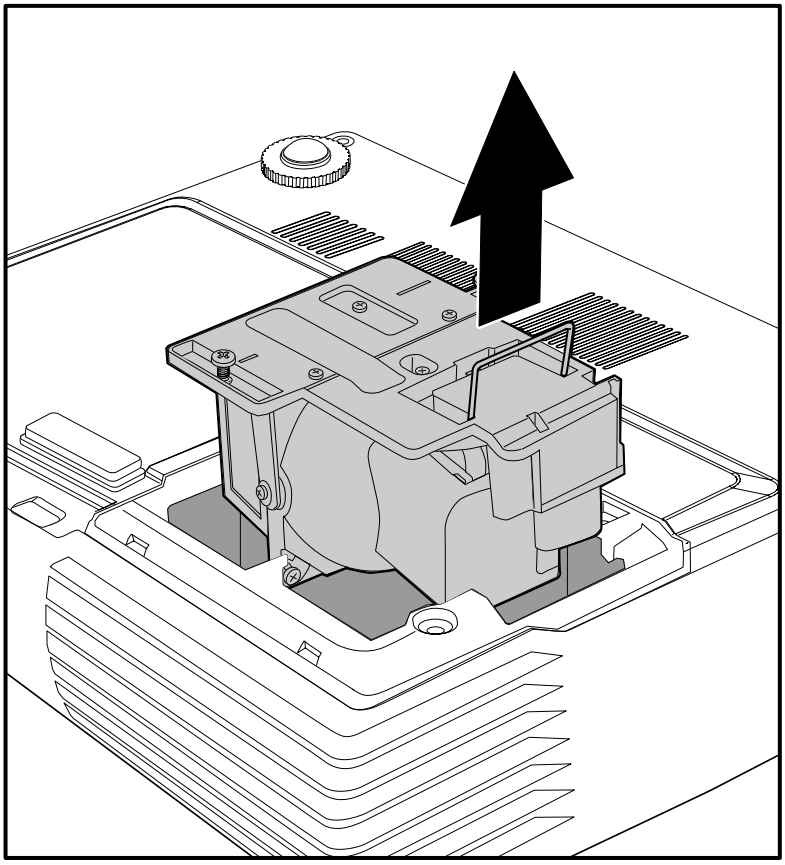


2. Lösen Sie die zwei Schrauben des Lampenmoduls (A).



3. Klappen Sie den Modulgriff heraus (**B**).

4. Ziehen Sie das Modul am Griff heraus.



5. Führen Sie die Schritte 1 bis 5 in umgekehrter Reihenfolge aus, um das neue Lampenmodul einzusetzen.

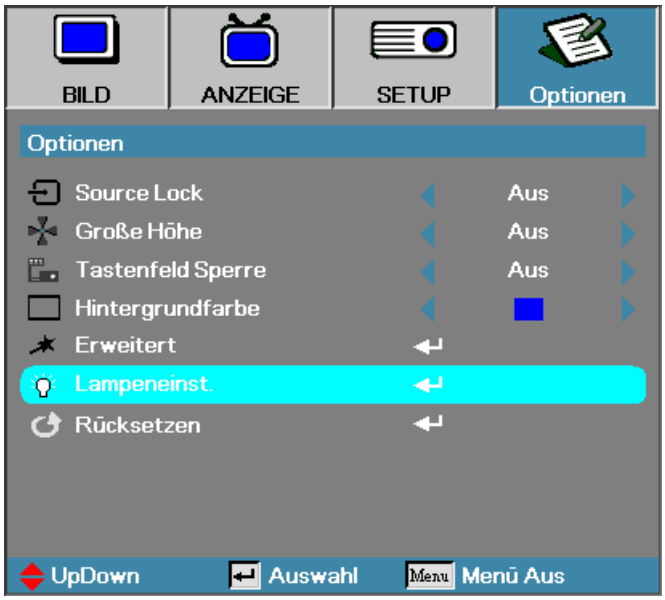
Zurücksetzen der Lampe

Nachdem Sie die Lampe ausgewechselt haben, muss der Lampenzähler auf Null zurückgesetzt werden. Dazu müssen Sie wie folgt vorgehen:

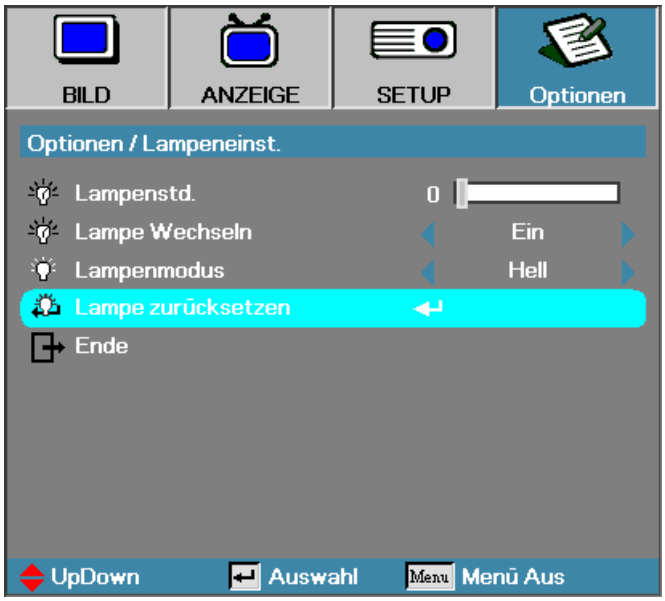
1. Drücken Sie auf die **Menü**-Taste um das Menü **BILD** aufzurufen.

2. Drücken Sie auf ◄►, um zum Menü **Optionen** zu gelangen.

3. Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Lampeneinst.**, und drücken Sie auf **Enter**.



4. Wählen Sie die Option **Lampe zurücksetzen**, und drücken Sie auf ► oder **Enter**.



5. Die Meldung **Lampenrückstellg. bestät** erscheint. Wählen Sie **Ja**, um das Zurücksetzen der Lampe zu bestätigen.

Reinigen des Projektors

Der Projektor sollte gelegentlich von Staub und Schmutz befreit werden, um einen möglichst störungsfreien Betrieb zu gewährleisten.

Warnung:
1. *Der Projektor muss vor dem Reinigen mindestens eine Stunde ausgeschaltet und vom Stromnetz abgetrennt werden. Anderenfalls kann die Lampe noch so heiß sein, dass sie Verbrennungen verursachen kann.*

2. *Verwenden Sie zum Reinigen nur ein leicht befeuchtetes Tuch. Achten Sie darauf, dass kein Wasser in die Lüftungsöffnungen gelangt.*

3. *Falls während dem Reinigen eine geringe Menge von Wasser in das Innere des Projektors eingedrungen ist, trennen Sie den Projektor vom Stromnetz ab, und lassen Sie den Projektor an einem gut belüfteten Ort vor einer erneuten Inbetriebnahme mehrere Stunden stehen.*

4. *Falls eine große Menge von Wasser in den Projektor eingedrungen ist, lassen Sie diesen durchsehen und ggf. reparieren.*

Reinigen des Objektivs

Reinigungsmittel sind in den meisten Fotokamera-Läden erhältlich. Führen Sie zum Reinigen des Projektorobjektivs folgende Schritte aus.

1. Tragen Sie auf ein weiches Tuch ein wenig Reinigungsmittel für Objektive auf. (Geben Sie das Reinigungsmittel nicht direkt auf das Objektiv.)
2. Wischen Sie das Objektiv in einer Kreisbewegung vorsichtig sauber.

Achtung:
1. *Verwenden Sie keine Scheuer- oder Lösungsmittel.*

2. *Damit das Projektorgehäuse nicht verfärbt oder verbleicht, darf kein Reinigungsmittel darauf gelangen.*

Reinigen des Gehäuses

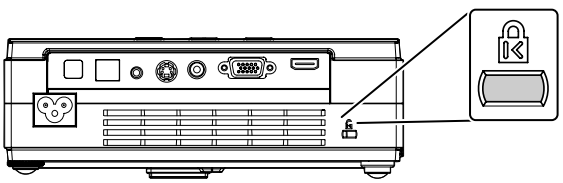
Gehen Sie zum Reinigen des Projektorgehäuses wie folgt vor.

1. Wischen Sie den Staub mit einem sauberen und leicht befeuchteten Tuch ab.
2. Geben Sie etwas Wasser und ein mildes Reinigungsmittel auf das Tuch (z. B. Geschirrspülmittel), und wischen Sie das Gehäuse ab.
3. Waschen Sie das Reinigungsmittel gründlich aus dem Tuch, und wischen Sie damit den Projektor nach.

Achtung:
Damit das Projektorgehäuse nicht verfärbt oder verbleicht, darf es nicht mit Reinigungsmitteln auf Alkoholbasis gereinigt werden.

Das Kensington®-Schloss

Zur Sicherheit kann der Projektor mit einem Kensington-Schloss an einem unbeweglichen Gegenstand befestigt werden.



Häufige Probleme und Lösungsmöglichkeiten

Diese Richtlinien sollen Hinweise zur Lösung von Problemen geben, die während dem Betrieb des Projektors auftreten können. Tritt das Problem weiter auf, wenden Sie sich bitte an den Händler.

Nachdem Sie sich einige Zeit mit dem Problem befasst haben, kann die Ursache häufig auf etwas so Einfaches wie einen Wackelkontakt zurückgeführt werden. Bevor Sie versuchen, das Problem zu lösen, sollten Sie Folgendes prüfen.

- *Prüfen Sie anhand eines anderen elektrischen Geräts, ob die Netzsteckdose funktioniert.*
- *Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.*
- *Stellen Sie sicher, dass alle Kabel richtig angeschlossen sind.*
- *Stellen Sie sicher, dass die angeschlossenen Geräte eingeschaltet sind.*
- *Stellen Sie sicher, dass sich der angeschlossene PC nicht in einem Suspend-Modus befindet.*
- *Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene Notebook so eingestellt ist, dass die Wiedergabe auf einem externen Gerät erfolgt. (Dazu müssen Sie normalerweise auf dem Notebook eine Fn-Tastenkombination drücken.)*

Tipps zur Fehlersuche

Versuchen Sie, in jedem problemspezifischen Abschnitt die Schritte in der empfohlenen Reihenfolge auszuführen. Auf diese Weise können Sie das Problem schneller lösen.

Versuchen Sie, das Problem ausfindig zu machen, damit Sie nicht versehentlich noch intakte Bauteile auswechseln.
Wenn z. B. auch nach einem Auswechseln der Batterien das Problem weiter besteht, setzen Sie die alten Batterien wieder ein, und gehen Sie zum nächsten Schritt.

Notieren Sie sich die Schritte, die Sie zur Fehlersuche ausgeführt haben. Diese Notizen können u. a. sehr nützlich sein, wenn Sie sich an den technischen Kundendienst wenden.

LED-Fehlermeldungen

Angezeigter Fehlercode	Betriebsanzeige-LED (Power)/blinkt	Lampen-LED (Lamp)/blinkt
Thermal break status error	4	0
Fan1 error (Netzteillüfter)	6	1
Fan2 error (Lampenlüfter)	6	2
Fan3 error (Lüfter)	6	3
Lamp door sensor detect high	7	0
DMD error	8	0
Color wheel error	9	0

Probleme mit dem Bild

Problem: Kein Bild auf dem Bildschirm

1. Prüfen Sie die Einstellungen des Notebooks oder PCs.
2. Schalten Sie sämtliche Geräte aus und dann in der richtigen Reihenfolge wieder ein.

Problem: Das Bild ist verschwommen

1. Stellen Sie am Projektor die **Bildschärfe** ein.
2. Drücken Sie auf der Fernbedienung oder auf dem Projektor auf die **Re-SYNC**-Taste.
3. Stellen Sie sicher, dass der Abstand vom Projektor zum Projektionsschirm nicht größer als 10 m (33 Fuß) ist.
4. Stellen Sie sicher, dass das Projektorobjektiv sauber ist.

Problem: Das Bild ist oben oder unten breiter (Trapezverzerrung)

1. Stellen Sie den Projektor möglichst im rechten Winkel zum Projektionsschirm auf.
2. Versuchen Sie, diese Verzerrung mit der Trapezkorrektur auf der Fernbedienung oder auf dem Projektor zu beseitigen.

Problem: Das Bild ist seitenverkehrt oder oben und unten vertauscht

Prüfen Sie im OSD-Menü **SETUP** die Einstellung bei **Projektion**.

Problem: Auf dem Bild sind Streifen zu sehen

1. Stellen Sie im OSD-Menü **ANZEIGE** die Werte für **Frequenz** und **Tracking** ein.
2. Um sicherzustellen, dass das Problem nicht von der Videokarte des PCs verursacht wird, schließen Sie einen anderen Computer an.

Problem: Das Bild erscheint flach und ohne Kontrast

Stellen Sie im OSD-Hauptmenü den **Kontrast** ein.

Problem: Die Farbe des projizierten Bilds entspricht nicht der des ursprünglichen Bilds

Ändern Sie im OSD-Hauptmenü den Wert für **Farbtemperatur** und **Gamma**.

Probleme mit der Lampe

Problem: Der Projektor erzeugt kein Licht

1. Stellen Sie sicher, dass das Stromkabel richtig angeschlossen ist.
2. Stellen Sie anhand eines anderen elektrischen Geräts sicher, dass die Stromquelle funktioniert.
3. Starten Sie den Projektor in der richtigen Reihenfolge neu, und prüfen Sie, ob die Power-LED grün leuchtet.
4. Falls die Lampe gleich vor kurzem ausgewechselt wurde, versuchen Sie, die Lampenanschlüsse neu einzustellen.
5. Tauschen Sie das Lampenmodul aus.
6. Setzen Sie die alte Lampe wieder in den Projektor ein, und lassen Sie den Projektor durchsehen.

Problem: Die Lampe schaltet sich aus

1. Durch Spannungsspitzen kann die Lampe ausgeschaltet werden. Drücken Sie zweimal auf die Ein/Aus-Taste (Power), um den Projektor auszuschalten. Wenn die Bereitschafts-LED (Ready) leuchtet, drücken Sie noch einmal auf die Ein/Aus-Taste (Power).
2. Tauschen Sie das Lampenmodul aus.
3. Setzen Sie die alte Lampe wieder in den Projektor ein, und lassen Sie den Projektor durchsehen.

Probleme mit der Fernbedienung

Problem: Der Projektor reagiert nicht auf die Fernbedienung

1. Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor des Projektors.
2. Stellen Sie sicher, dass sich zwischen der Fernbedienung und dem Projektor keine Hindernisse befinden.
3. Schalten Sie die eventuell im Raum installierten Leuchtstofflampen aus.
4. Prüfen Sie, ob die Batterien richtig herum eingelegt wurden.
5. Wechseln Sie die Batterien aus.
6. Schalten Sie andere, in der Nähe befindliche Infrarotgeräte aus.
7. Lassen Sie die Fernbedienung durchsehen.

Probleme mit dem Ton

Problem: Es gibt keinen Ton

1. Erhöhen Sie mit der Fernbedienung die Lautstärke
2. Stellen Sie die Lautstärke der Audioquelle ein.
3. Prüfen Sie die Verbindung des Audiokabels.
4. Prüfen Sie die Audioausgabe der Signalquelle mit anderen Lautsprechern.
5. Lassen Sie den Projektor überprüfen und warten.

Problem: Der Ton ist verzerrt

1. Prüfen Sie die Verbindung des Audiokabels.
2. Prüfen Sie die Audioausgabe der Signalquelle mit anderen Lautsprechern.
3. Lassen Sie den Projektor überprüfen und warten.

Prüfen und Warten des Projektors

Falls Sie das Problem nicht selbst beheben können, sollten Sie den Projektor überprüfen und warten lassen. Verpacken Sie den Projektor in seinem Originalkarton. Beschreiben Sie das Problem und die Schritte, die Sie zur Beseitigung des Problems durchgeführt haben, und legen Sie beides in den Karton hinein.

Optoma Global Offices

Wenn Sie Hilfe benötigen oder das Gerät repariert werden muss, wenden Sie sich an Ihr Regionalbüro.

USA

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
Tel: +1-408-383-3700
Fax: +1-408-383-3702

www.optomausa.com
Service: services@optoma.com

Kanada

5630 Kennedy Road,
Mississauga, ON, L4Z 2A9, Canada
Tel: 905-361-2582
Fax: 905-361-2581

www.optoma.ca

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire, WD18 8QZ, UK
Tel: +44 (0) 1923 691 800
Fax: +44 (0) 1923 691 888
www.optoma.eu

Service Tel: +44 (0) 1923 691 865
Service: service@tsc-europe.com

Frankreich

Bâtiment E, 81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
Tel: +33 1 41 46 12 20
Fax: +33 1 41 46 94 35

Service: savoptoma@optoma.fr

Spanien

Paseo de la Castellana, 135 7 Planta
Madrid, Spain
Tel.: +34 91 790 67 01
+34 91 790 67 02
Fax: +34 91 790 68 69

Taiwan

5F, No. 108, Minchiuan Rd.
Shindian City, Taipei Taiwan 231
Tel: +886-2-2218-2360
Fax: +886-2-2218-2313

www.optoma.com.tw
Service: services@optoma.com.tw

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Center, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong

Tel: +852-2396-8968
Fax: +852-2370-1222

www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District, Shanghai, 200052, China
Tel: +86-21-62947376
Fax: +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Korea

WOOMI TECH.CO.LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul, 135-815, KOREA
Tel: +82+2+34430004
Fax: +82+2+34430005

Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
オーエス本社ビル
サポートセンター:0120-46-5040

E-mail: info@osscreen.com
www.os-worldwide.com

Skandinavien

Grev Wedels Plass 2, 3015 Drammen
Norway
Tel: +47 32 26 89 90
Fax: +47 32 83 78 98

Service: info@optoma.no

Deutschland

Werftstrasse 25, D40549 Düsseldorf
Germany
Tel: +49 (0) 211 506 6670
Fax: +49 (0) 211 506 66799

Service: info@optoma.de

Lateinamerika

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
Tel: 408-383-3700
Fax: 408-383-3702

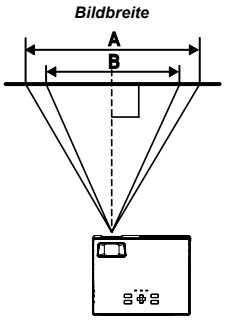
www.optoma.com.br
www.optoma.com.mx

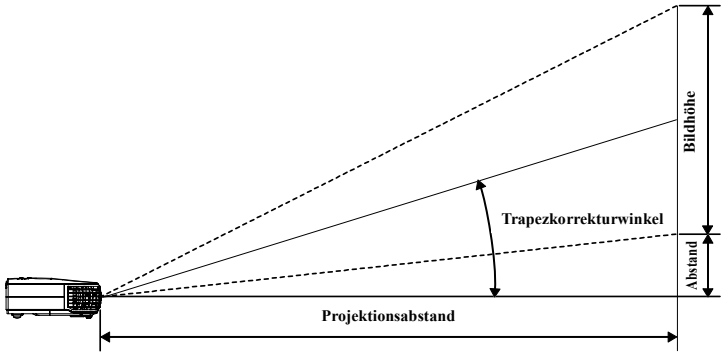
Lateinamerika

715 Sycamore Drive, Milpitas, CA 95035, USA
Tel: 408-383-3700
Fax: 408-383-3702

www.optoma.com.mx

Verhältnis Projektionsabstand zu Projektionsgröße





Max. Bildgröße (Weitwinkel)						Max. Bildgröße (Tele)					
Projektionsabstand L	Diagonal		Höhe C	Breite A		Projektionsabstand L	Diagonal		Höhe D	Breite B	
	XGA	WXGA		XGA	WXGA		XGA	WXGA		XGA	WXGA
1,16m	0,76m	0,89m	0,46m	0,61m	0,76m	1,34m	0,76m	0,89m	0,46m	0,61m	0,76m
3,8'	30"	35"	18"	24"	30"	4,4'	30"	35"	18"	24"	30"
2,32m	1,52m	1,78m	0,91m	1,22m	1,52m	2,68m	1,52m	1,78m	0,91m	1,22m	1,52m
7,6'	60"	70"	36"	48"	60"	8,8'	60"	70"	36"	48"	60"
3,47m	2,29m	2,67m	1,37m	1,83m	2,29m	4,02m	2,29m	2,67m	1,37m	1,83m	2,29m
11,4'	90"	105"	54"	72"	90"	13,2'	90"	105"	54"	72"	90"
4,63m	3,05m	3,55m	1,83m	2,44m	3,05m	5,36m	3,05m	3,55m	1,83m	2,44m	3,05m
15,2'	120"	140"	72"	96"	120"	17,6'	120"	140"	72"	96"	120"
5,79m	3,81m	4,44m	2,29m	3,05m	3,81m	6,71m	3,81m	4,44m	2,29m	3,05m	3,81m
19'	150"	175"	90"	120"	150"	22'	150"	175"	90"	120"	150"
7,72m	5,08m	5,92m	3,05m	4,06m	5,08m	8,94m	5,08m	5,92m	3,05m	4,06m	5,08m
25,3'	200"	233"	120"	160"	200"	29,3'	200"	233"	120"	160"	200"
9,65m	6,35m	7,41m	3,81m	5,08m	6,35m	11,18m	6,35m	7,41m	3,81m	5,08m	6,35m
31,7'	250"	292"	150"	200"	250"	36,7'	250"	292"	150"	200"	250"
11,58m	7,62m		4,57m	6,1m							
38'	300"		180"	240"							

**Die schattierten Zeilen sind die äquivalenten Maße in Fuß*

Timingmo dus-Tabelle

Der Projektor kann verschiedene Auflösungen wiedergeben. In der folgenden Tabelle werden die Auflösungen aufgeführt, die der Projektor anzeigen kann.

Signal	Auflösung	Frequenz (kHz)	Aktualisierungs-rate (Hz)	XGA			WXGA		
				Video	Digital	Analog	Video	Digital	Analog
NTSC	--	15,734	60,0	O	--	--	O	--	--
PAL / SECAM	--	15,625	50,0	O	--	--	O	--	--
VESA	640 x 350	31,5	70,1	--	O	O	--	O	O
	640 x 350	37,9	85,1	--	O	O	--	O	O
	720 x 350	31,5	70	--	O	O	--	O	O
	640 x 400	31,5	70,1	--	O	O	--	O	O
	640 x 400	37,9	85,1	--	O	O	--	O	O
	720 x 400	31,5	70	--	O	O	--	O	O
	720 x 400	37,9	85	--	O	O	--	O	O
	640 x 480	31,5	60	--	O	O	--	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	--	O	O	--	O	O
	640 x 480	37,5	75	--	O	O	--	O	O
	640 x 480	43,3	85	--	O	O	--	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	--	O	O	--	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	--	O	O	--	O	O
	800 x 600	46,9	75	--	O	O	--	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	--	O	O	--	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	--	O	O	--	O	O
	1024 x 768	48,4	60	--	O	O	--	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	--	O	O	--	O	O
	1024 x 768	57,7	72	--	O	O	--	O	O
	1024 x 768	60,0	75	--	O	O	--	O	O
	1024 x 768	68,7	85	--	O	O	--	O	O
	1280 x 1024	64,0	60	--	O	O	--	O	O
	1280 x 1024	80,0	75	--	O	O	--	O	O
	1280 x 1024	91,1	85	--	O	O	--	O	O
	1280 x 768	47,4	60	--	O	O	--	O	O
	1600 x1200	75,0	60	--	O	O	--	O	O

SIGNAL	RESOLUTION	FREQUENCY (KHZ)	REFRESH RATE (HZ)	XGA			WXGA		
				VIDEO	DIGITAL	ANALOG	VIDEO	DIGITAL	ANALOG
Macbook-Kompatibilität	800x600	--	60	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	72	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	75	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	85	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	60	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	70	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	75	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	85	--	O	O	--	O	O
	1280x720	--	60	--	O	--	--	O	O
	1280x720	--	75	--	--	--	--	--	O
	1280x720	--	85	--	--	--	--	--	O
	1280x768	--	60	--	--	O	--	O	O
	1280x768	--	75	--	--	O	--	--	--
	1280x768	--	85	--	--	O	--	--	--
	1280x800	--	60	--	--	O	--	--	O
	1280x1024	--	60	--	O	--	--	O	--
	1280x1024	--	75	--	O	--	--	O	--
Mac book Pro (Intel)-Kompatibilität	800x600	--	60	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	72	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	75	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	85	--	--	O	--	--	O
	1024x768	--	60	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	70	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	75	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	85	--	O	O	--	O	O
	1280x720	--	60	--	O	O	--	--	O
	1280x720	--	75	--	--	--	--	--	O
	1280x720	--	85	--	--	--	--	--	O
	1280x768	--	60	--	--	O	--	O	O
	1280x768	--	75	--	--	O	--	--	--
	1280x768	--	85	--	--	O	--	--	--
	1280x800	--	60	--	--	O	--	--	O
	1280x1024	--	60	--	--	O	--	--	O
	1280x1024	--	75	--	--	O	--	--	O

Signal	Auflösung	Frequenz (kHz)	Aktualisierungs-rate (Hz)	XGA			WXGA		
				Video	Digital	Analog	Video	Digital	Analog
Power Mac G5-Kompatibilität	800x600	--	56	--	--	--	--	--	--
	800x600	--	60	--	--	O	--	--	O
	800x600	--	72	--	--	O	--	--	O
	800x600	--	75	--	--	O	--	--	O
	800x600	--	85	--	--	O	--	--	O
	1024x768	--	60	--	--	O	--	--	O
	1024x768	--	70	--	--	O	--	--	O
	1024x768	--	75	--	--	O	--	--	O
	1024x768	--	85	--	--	O	--	--	O
	1280x720	--	60	--	--	--	--	--	--
	1280x720	--	75	--	--	--	--	--	--
	1280x720	--	85	--	--	--	--	--	--
	1280x768	--	60	--	--	--	--	--	O
	1280x800	--	60	--	--	--	--	--	--
	1280x1024	--	60	--	--	O	--	--	O
	1280x1024	--	75	--	--	O	--	--	O
	1280x1024	--	85	--	--	--	--	--	O
Power Mac G4-Kompatibilität	800x600	--	56	--	O	--	--	O	--
	800x600	--	60	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	72	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	75	--	O	O	--	O	O
	800x600	--	85	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	60	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	70	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	75	--	O	O	--	O	O
	1024x768	--	85	--	O	O	--	O	O
	1280x720	--	60	--	--	--	--	--	O
	1280x720	--	75	--	--	--	--	--	O
	1280x720	--	85	--	--	--	--	--	O
	1280x768	--	60	--	--	--	--	O	O
	1280x800	--	60	--	--	O	--	--	O
	1280x1024	--	60	--	--	O	--	O	O
	1280x1024	--	75	--	--	O	--	O	O
	1280x1024	--	85	--	--	--	--	O	--

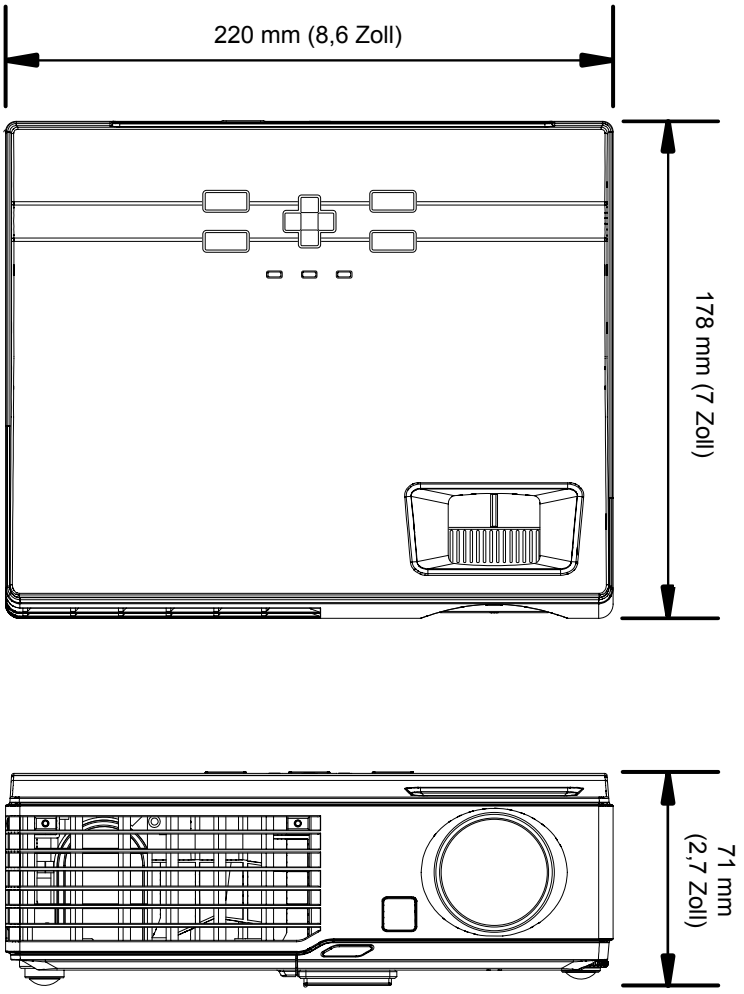
Signal	Auflösung	Frequenz (kHz)	Aktualisierungs-rate (Hz)	XGA			WXGA		
				Video	Digital	Analog	Video	Digital	Analog
HDTV	1920 x 1080	33,8	30,0	O	--	--	O	--	--
	1920 x 1080	28,1	25,0	O	--	--	O	--	--
	1280 x 720	45,0	60,0	O	--	--	O	--	--
SDTV	720 x 576	31,3	50,0	O	--	--	O	--	--
	720 x 480	31,5	60,0	O	--	--	O	--	--

O: Frequenz unterstützt

--: Frequenz nicht unterstützt

Die native Auflösung ist 1024 x 768 bei XGA, 1280 x 768 bei WXGA. Bei einer anderen als der nativen Auflösung ist es möglich, dass Texte oder Linien ungleichmäßig dargestellt werden.

Abmessungen des Projektors



FCC-Hinweis

Das Gerät wurde geprüft, und es entspricht gemäß Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften den Grenzwerten eines digitalen Geräts der Klasse B. Diese Grenzwerte dienen einem angemessenen Schutz vor Störungen in wirtschaftlich genutzten Räumen.

Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann diese auch abstrahlen. Wenn es nicht entsprechend den Anweisungen installiert und benutzt wird, kann es Störungen bei der Funkkommunikation erzeugen. In Wohnbereichen kann dieses Gerät Störungen verursachen, wobei der Benutzer diese Störungen auf eigene Kosten beseitigen muss.

Änderungen, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung von Vorschriften verantwortlichen Seite genehmigt wurden, können zum Entzug der Betriebserlaubnis führen.

Kanada

Dieses digitale Gerät der Klasse B entspricht der Kanadischen Vorschrift ICES-003.

Sicherheitszertifizierungen

FCC Klasse B, UL, C-UL, CE, CB, TÜV-GS, CCC, ICES-003 (Klasse B), EK, VCCI/PSE, PSB

EN 55022-Warnung

Dieses ist ein Produkt der Klasse B. In Wohnräumen kann es Störungen bei der Funkkommunikation verursachen, die der Benutzer durch entsprechende Maßnahmen beheben muss. Das Gerät ist für die Nutzung in Konferenzräumen, Versammlungsräumen und Auditorien vorgesehen.

Kompatibel mit RoHS

Copyright

Dieses Dokument ist einschließlich aller Fotos, Abbildungen und der gesamten Software nach internationalen Urheberrechtsgesetzen geschützt, alle Rechte bleiben vorbehalten. Weder dieses Benutzerhandbuch noch das im Benutzerhandbuch enthaltene Material darf ohne die schriftliche Genehmigung des Autors reproduziert werden.

© Copyright August, 2007

Haftungsausschlusserklärung

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Ankündigung geändert werden. Der Hersteller übernimmt keine Zusicherungen und Gewährleistungen hinsichtlich des Inhalts, insbesondere keine gesetzliche Gewährleistung der Marktfähigkeit oder der Eignung für einen bestimmten Zweck. Der Hersteller behält sich das Recht vor, dieses Dokument ohne Ankündigung zu überarbeiten und es von Zeit zu Zeit zu ändern.